

CIU MIXED 2014 - Seeding e gironi

Stezzano (BG) - Centro Sportivo Comunale - Via Isonzo Stezzano (BG) - 28-29 Giugno



CIU MIXED 2013				
Squadre iscritte			Risultati finali	
N.	Nome squadra		N.	Nome squadra
1	Cus Bologna Mixed	Bologna	1	Cus Bologna Mixed
2	Croccali	Fano	2	Croccali
3	Gert Jhonnys Band	Prato	3	Gert Jhonnys Band
4	Mucche al pascolo	Bergamo	4	Mucche al pascolo
5	Cotequila	Rimini	5	Cotequila
6	Herny Ha'l Disco	Padova	6	Herny Ha'l Disco
7	Voladora	Parma	7	Voladora
8	Ultimate Milano	Milano	8	Ultimate Milano
9	Cus Brescia	Brescia	9	Cus Brescia
10	Discobolo	Pontevecchio	10	Discobolo
11	Frasba Dal Lac	Como	11	Frasba Dal Lac
12	Alligators	Casalecchio	12	Alligators
13	Cusb2	Bologna	13	Cusb2
14	Modena Disc	Modena	14	Modena Disc
15	Ultimate Viareggio	Viareggio	15	Ultimate Viareggio
16	Mucche al pascolo 2	Bergamo	16	Mucche al pascolo 2

CIU MIXED 2014				
Squadre iscritte			Seeding	
N.	Nome squadra		N.	Nome squadra
1	Frasba Dal Lac	Como	1	CUSB Mixed
2	Croccali	Fano	2	Croccali
3	Mucche	Bergamo	3	Mucche al pascolo 1
4	Discobolo	Pontevecchio	4	Cotequila
5	Herny Ha'l Disco	Padova	5	Herny Ha'l Disco
6	Cus Brescia	Brescia	6	Voladora
7	Milano	Milano	7	Ultimate Milano
8	Voladora	Parma	8	Cus Brescia
9	CUSB Mixed	Bologna	9	Discobolo
10	Beefree	Torino	10	Frasba Dal Lac
11	Alligators	Casalecchio	11	Alligators
12	Mucche al pascolo 2	Bergamo	12	CUSB Red Bulls
13	Kiss My disc	Cremona	13	Mucche al pascolo 2
14	COTEQUILA	Rimini	14	Beefree
16	CUSB Red Bulls	Bologna	16	Kiss My disc

Gironi 2014				
Girone A				
1	Cusb Mixed			
8	Cus Brescia			
9	Discobolo			
16	Kiss My disc			
Girone B				
2	Croccali			
7	Ultimate Milano			
10	Frasba Dal Lac			
13	Mucche al pascolo 2			
Girone C				
3	Mucche al pascolo 1			
6	Voladora			
11	Alligators			
14	Beefree			
Girone D				
4	Cotequila			
5	Herny Ha'l Disco			
12	CUSB Red Bulls			

CAMPIONATI ITALIANI MIXED 2014 - FINALI

Stezzano (BG) - Centro Sportivo Comunale – Via Isonzo Stezzano (BG) - 28-29 Giugno

SABATO 28 GIUGNO 2014				
	CAMPO 1	CAMPO 2	CAMPO 3	CAMPO 4
09:00 - 9:55		Herny Ha'l Disco - CUSB Red Bulls	Crocchi - Mucche al pascolo 2	Ultimate Milano - Frasba dal Lac
10:00 - 10:55	Mucche al pascolo 1 - Beefree	Voladora - Alligators	CUSB Mixed - Kiss My Disc	CUS Brescia - Discobolo
11:00 - 11:55	Cotequila- CUSB Red Bulls		Crocchi - Frasba dal Lac	Ultimate Milano - Mucche al pascolo 2
12:00 - 12:55	Mucche al pascolo 1 - Alligators	Voladora - Beefree	CUSB Mixed - Discobolo	CUS Brescia - Kiss my disc
13:00 - 13:55				
14:00 - 14:55				
15:00 - 15:55	Cotequila- Herny Ha'l Disco		Crocchi - Ultimate Milano	Mucche al pascolo 2 - Frasba dal Lac
16:00 - 16:55	Mucche al pascolo 1 - Voladora	Alligators - Beefree	CUSB Mixed - CUS Brescia	Kiss My Disc - Discobolo
17:00 - 17:55				
18:00 - 18:55	REC 1 (2A - 3B)	REC 2 (3A - 2B)	REC 3 (2C - 3D)	REC 4 (3C - 2D)
19:00 - 19:55				

Legenda:

Girone A
Girone B
Girone C
Girone D
RECOVERY
9°/15°
1°/8°

DOMENICA 29 GIUGNO 2014				
	CAMPO 1	CAMPO 2	CAMPO 3	CAMPO 4
08:30 - 09:25	Q.5 (9°/15°) (4A-L.REC1)	Q.6 (9°/15°) (4B-L.REC2)	Q.7 (9°/15°) (4C-L.REC3)	
09:30 - 10:40	Q.1 (1°/8°) (1A-W.REC4)	Q.2 (1°/8°) (1B-W.REC3)	Q.3 (1°/8°) (1C-W.REC2)	Q.4 (1°/8°) (1D-W.REC1)
10:50 - 11:45	S.5 (9°/12°) (W.Q5- Best L.REC.)	S.6 (9°/12°) (W.Q6-W.Q7)	F.8 (13°/15°) (L.Q5-L.Q7)	
11:50 - 13:00	S.1 (1°/4°) (W.Q1-W.Q4)	S.2 (1°/4°) (W.Q2-W.Q3)	S.3 (5°/8°) (L.Q1-L.Q4)	S.4 (5°/8°) (L.Q2-L.Q3)
13:10 - 14:05	F5 (9°/10°) (W.S5-W.S6)	F.6 (11°/12°) (L.S5-L.S6)		F.9 (13°/15°) (L.Q6-L.Q7)
14.15 - 15:35	F.2 (3°/4°) (L. S1 - L.S2)	F.3 (5°/6°) (W. S3 - W.S4)	F.4 (7°/8°) (L. S3 - L.S4)	
15:50 - 17:10	F.1 (1°/2°) (W. S1 - W.S2)			F.10 (13°/15°) (L.Q6-L.Q5)
17.20	PREMIAZIONI			

CAMPIONATI ITALIANI MIXED 2014

Stezzano (BG), 28-29 Giugno 2014

FORMATO

Le squadre partecipanti sono divise in 4 gironi, 3 da 4 squadre e uno da 3, ciascuno che si incontreranno fra di loro. Al termine di questa prima fase, la prima classificata di ogni girone accede direttamente ai quarti di finale per le posizioni dalla 1 alla 8, le seconde e le terze classificate faranno un recovery game, le quarte giocheranno le posizioni dalla 9 alla 15. Le vincenti dei recovery game giocheranno quarti, semi e finali per le posizioni dalla 1 alla 8, mentre le perdenti giocheranno per le posizioni dalla 9 alla 15. La migliore delle perdenti il recovery considerando i punti nella fase a gironi e la differenza mete non giocherà la prima partita della domenica e accederà direttamente ai quarti.

REGOLAMENTO PARTITE

GIRONI:

- Le partite di girone e le recovery durano 55 minuti o ai 17 punti. Se al termine del tempo le due squadre sono in parità, si gioca un ulteriore punto (esempio 1: 10-11, finisce il tempo, si finisce il punto e si arriva 11-11. Vince chi arriva a 12. Esempio 2: 10-11, finisce il tempo, si finisce il punto e si arriva 10-12, la partita è finita).
- No half time
- Un time out per squadra di durata 1', no negli ultimi cinque minuti.
- PUNTEGGIO: I punteggi della fase a gironi saranno così calcolati:
 - a. La vittoria con scarto uguale o maggiore a 4 (quattro) mete assegna tre punti;
 - b. La vittoria con scarto minore di 4 (quattro) mete assegna due punti;
 - c. La sconfitta con scarto minore di 4 (quattro) mete assegna un punto;
 - d. La sconfitta con scarto maggiore o uguale a 4 (quattro) mete assegna zero punti;

ESEMPI: A-B= 16-11: A=3 punti, B= 0 punti;

A-B= 16-12; A=3 punti, B= 0 punti;

A-B= 16-13; A=2 punti, B= 1 punto;

QUARTI E SEMIFINALI PER LE POSIZIONI DALLA 1 ALLA 8

- Le partite durano 70 minuti o ai 17 punti. Se al termine del tempo la differenza mete è \leq (minore o uguale) a due si applica il Cap 1
- Half time di durata 3' a 35 minuti o a 9 punti. L'half time dopo la metà del tempo di gioco viene effettuato immediatamente al termine del punto durante il quale è stato segnalato dai responsabili di campo, senza somma di un punto al punteggio più alto. Pertanto l'half time può verificarsi anche in caso il punteggio sia in parità.
- Un time out per squadra di durata 1' per half time, no negli ultimi cinque minuti della partita.

QUARTI, SEMI E FINALI PER LE POSIZIONI DALLA 9 ALLA 15

- Le partite durano 55 minuti o ai 17 punti. Al termine del tempo si finisce il punto e se le squadre sono in parità, si gioca un ulteriore punto (esempio 1: 10-11, finisce il tempo, si finisce il punto e si arriva 11-11. Vince chi arriva a 12. Esempio 2: 10-11, finisce il tempo, si finisce il punto e si arriva 10-12, la partita è finita).
- No half time
- Un time out per squadra di durata 1', no negli ultimi cinque minuti.
- In ragione del formato a 15 squadre, come accennato in precedenza, la migliore delle perdenti il recovery, considerando i punti nella fase a gironi e la differenza mete, accede direttamente ai quarti per le posizioni dalla 9 alla 12.
- Le 3 perdenti delle partite da Q.5 a Q.7 giocheranno un mini girone round robin (partite contrassegnate da F.8,

F.9 e F.10) con sistema di punteggio equivalente a quello della fase a gironi.

FINALI PER LE POSIZIONI DALLA 1 ALLA 4

- Le partite durano 80 minuti o ai 17 punti. Se al termine del tempo la differenza mete è \leq (minore o uguale) a due si applica il Cap 1
- Half time di durata 3' a 40 minuti o a 9 punti. L'half time dopo la metà del tempo di gioco viene effettuato immediatamente al termine del punto durante il quale è stato segnalato dai responsabili di campo, senza somma di un punto al punteggio più alto. Pertanto l'half time può verificarsi anche in caso il punteggio sia in parità.
- Un time out per squadra di durata 1' per half time, no negli ultimi cinque minuti della partita.

RITARDI

Il ritardo è ammesso solo se comunicato al responsabile campionati e di campo.

Il ritardo non giustificato/comunicato comporta un punto per la squadra avversaria ogni due minuti di ritardo, dopo venti minuti la partita è considerata persa a tavolino con punteggio di 17-0.

ROSTERS

I rosters dovranno essere inviati a campionati@fifd.it entro 7 giorni dallo svolgimento dei Campionati, ovvero entro e non oltre la mezzanotte di VENERDÌ 20 giugno 2014. Inoltre:

- a. Prima dell'inizio della prima partita del sabato ogni squadra deve presentarsi all'infopoint per l'appello con i documenti di riconoscimento. Ogni giocatore è tenuto a portare con se un documento identificativo.
- b. Il capitano di ogni squadra può richiedere in qualsiasi momento la verifica della corrispondenza fra il roster e i giocatori effettivamente presenti sul campo di gioco.
- c. I giocatori non presenti nel roster o non identificabili non sono ammessi a disputare la partita
- d. La partecipazione attiva all'incontro (disputa anche di una parte di una meta) di uno o più giocatori non inseriti nel roster comporta la sconfitta a tavolino della squadra per 17-0;
- e. Il responsabile di campo riferirà al Responsabile dei Campionati in merito a condotte che violano il presente articolo.
- f. Per venire incontro alle esigenze di alcune squadre e per favorire la partecipazione di un numero più elevato possibile di club, la Federazione ha deciso di concedere per quest'anno una deroga al limite di donne esterne alla propria società presentabili nel roster.

Nel dettaglio il NUMERO MASSIMO di ESTERNI INSERIBILI IN ROSTER è ESTESO A 5, DI CUI MASSIMO n.2 UOMINI.

SPIRITO DEL GIOCO

Verrà premiata la squadra che otterrà la miglior media complessiva nelle partite disputate. La votazione avverrà in modalità cartacea con moduli consegnati prima dell'inizio dei campionati.

ACCESSO A COMPETIZIONI INTERNAZIONALI

La classifica finale dei Campionati Italiani Mixed 2014 sarà utilizzata per accedere alle qualificazioni della Champions League 2014.

I Regionals Mixed si disputeranno a Bologna il 30 e 31 agosto. L'Italia ha a disposizione 3 spot, e solitamente la nazione che organizza ha a disposizione anche gli spot lasciati liberi dalle altre nazioni. Le squadre che intendono partecipare all'evento, ne dovranno dare preventiva segnalazione alla segreteria federale tramite email segreteria@fifd.it entro 5 giorni dal termine dei campionati.

FORMAZIONE DEL SEEDING

Nel formare il seeding si è tenuto conto dei risultati dei Campionati Italiani Mixed 2013. Per le squadre fuori ranking, si è tenuto conto dei risultati societari ottenuti nei Campionati Open e Women 2013. Sono stati quindi seguiti criteri oggettivi nella creazione dei Gironi.

Per cercare di limitare lo squilibrio eventualmente indotto dal seeding utilizzato per la definizione dei gironi iniziali, sono stati inseriti i recovery game che, nel caso di un girone sbilanciato, daranno la possibilità alle seconde e alle terze di ogni girone di giocare ancora le posizioni dalla 1 alla 8.

I quarti, le semifinali per le posizioni dalla 1 alla 8 durano 70 minuti e le finali da 1 a 4 80 minuti in quanto danno accesso alla Champions League, dove molto probabilmente si giocherà con quel minutaggio.

Dal regolamento dei Campionati Italiani 2013

“ART. 5.4 - DEFINIZIONE DEL SEEDING

Il calcolo del seeding verrà eseguito prima dei Campionati Nazionali e sarà definitivo dalla classifica finale dei Campionati dell'anno precedente.

Nel caso in cui delle Associazioni iscrivano più squadre rispetto agli ultimi Campionati o con nome diverso, dovranno indicare al momento dell'iscrizione a quale squadre precedentemente partecipanti si fa riferimento, nel caso in cui non ci siano indicazioni il Responsabile Campionati deciderà d'ufficio il seeding.

Le squadre che nell'anno precedente non hanno preso parte ai Campionati Nazionali saranno inserite nel seeding partendo dal basso.”

Brescia, 24 giugno 2014

Federico Vantadori
Responsabile Campionati FIFD

