



FEDERAZIONE ITALIANA FLYING DISC

REGOLAMENTO

CAMPIONATI ED EVENTI ULTIMATE

Commissione Campionati ed Eventi

Revisione 03

Approvato in data 20/01/2022

REG-CCE-22-00-03

Genere usato nel documento. La FIFD sostiene - in via espressa e inequivocabile - la parità di genere di tutte le proprie tesserate e dei propri tesserati, siano essi Dirigenti, Tecniche, Tecnici, Atlete e Atleti, Dottoresse e Dottori, Fisioterapiste e Fisioterapisti o, comunque, di tutte e tutti coloro che prestano un servizio remunerativo o volontario. L'uso del femminile nel presente documento si riferisce anche al maschile e l'uso del maschile nel presente documento si riferisce anche al femminile, se non espressamente previsto diversamente. L'uso del singolare nel presente documento si riferisce anche al plurale a meno che il contesto non richieda diversamente.

No table of contents entries found.

Art. 1 - Validità del regolamento

Il presente regolamento si applica a tutti i Campionati Nazionali organizzati dalle ASD/SSD affiliate alla FIFD in collaborazione con essa o dalla FIFD.

Questo documento, che ha validità annuale, può essere modificato in qualsiasi momento da parte della Federazione dandone comunicazione alle ASD/SSD affiliate.

Art. 2 - Partecipazione

Ai Campionati Italiani possono partecipare tutte e solo le squadre delle ASD/SSD regolarmente affiliate alla FIFD, iscritte ad essi entro i termini indicati dalla Commissione Campionati ed Eventi, schierando in campo esclusivamente atlete e atleti regolarmente tesserati, in accordo con il presente regolamento e gli altri regolamenti interni della FIFD.

I Campionati possono essere organizzati solamente dalla FIFD o dalle ASD/SSD affiliate solo se da essa incaricate, che può decidere in piena autonomia di scegliere date e luogo di svolgimento a seconda delle esigenze.

La Federazione in qualsiasi momento potrà richiedere la visione dell'attestazione di idoneità sportiva e/o della copertura assicurativa e la ASD/SSD sarà tenuta a mostrare tali documenti entro sette giorni dalla ricezione della richiesta ufficiale.

Si ricorda che, per considerare valido il tesseramento alla FIFD come atleta, è necessario essere in possesso di un valido certificato medico per attività sportiva agonistica così come indicato dal Regolamento Sanitario FIFD.

Art. 2.1 - Iscrizioni

Si rimanda alle comunicazioni specifiche in merito inviate dalla Commissione Campionati ed Eventi.

Art. 2.2 - Costi e pagamenti

Si rimanda alle comunicazioni specifiche in merito inviate dalla Commissione Campionati ed Eventi.

Art. 3 - Divisioni

Il Consiglio Federale ha deliberato che si svolgeranno i Campionati valevoli per le seguenti divisioni:

- OPEN
- WOMEN
- MIXED

- MASTER
- UNDER 20
- UNDER 17
- UNDER 15

Art. 3.1 - Spot nelle divisioni

In qualsiasi divisione la posizione nella classifica finale ottenuta da una squadra in una determinata serie è da considerarsi di proprietà della ASD/SSD di appartenenza della squadra. L'anno successivo le ASD/SSD sono libere di iscrivere una squadra con qualsiasi roster (nei limiti dei criteri di ammissione per ogni divisione) e qualsiasi nome (non saranno accettati nomi offensivi o inappropriati, e nomi utilizzati l'anno precedente da altre squadre di altre ASD/SSD) nello spot ottenuto. La stessa ASD/SSD non può usare lo stesso nome per squadre iscritte in serie diverse della stessa divisione.

È vietato cambiare nome ad una squadra a competizione in corso e dopo la pubblicazione degli schedule.

Art. 3.1.1

Una ASD/SSD che intende usufruire di più spot rispetto a quelli conquistati può farlo, ma avrà diritto solo a spot nella serie più bassa per quella divisione come ultimo di seeding.

Eventuali iscrizioni multiple, da parte di una stessa ASD/SSD o ASD/SSD diverse, verranno considerate con lo stesso seeding e gli spareggi verranno risolti tramite sorteggio.

Art. 3.1.2

Nel caso in cui una ASD/SSD rinunci a utilizzare uno spot precedentemente conquistato, questa perderà ogni diritto su quello spot a partire dall'anno in cui avviene la rinuncia in fase di iscrizione anche se l'evento non dovesse disputarsi. L'ASD/SSD che iscrive la squadra l'anno successivo alla rinuncia avrà diritto solo allo spot nella serie più bassa per quella divisione come ultima di seeding.

In caso di mancato rinnovo dell'affiliazione la ASD/SSD perderà tutti gli spot.

Nel caso in cui una ASD/SSD rinunci a utilizzare uno spot successivamente ottenuto per rinuncia di squadre in una serie più alta non perderà il diritto sullo spot e sul seeding conquistato con i risultati sul campo nella stagione precedente.

Art. 3.2 - Criteri di ammissione alle diverse divisioni

Le divisioni previste per l'anno sportivo in corso sono:

- DIVISIONE OPEN, WOMEN E MIXED: Sono ammessi a disputare i Campionati Italiani nelle divisioni Open e Mixed tutte le atlete e gli atleti regolarmente tesserati per FIFD, senza distinzione di sesso, che hanno compiuto 14 anni entro l'anno solare in cui si conclude l'evento.
- DIVISIONE OPEN U20: Sono ammessi a disputare i Campionati Italiani nella divisione Under 20 tutte le atlete e gli atleti regolarmente tesserati per FIFD, senza distinzione di sesso, che hanno tra i 14 e i 19 anni compiuti entro l'anno solare in cui si conclude l'evento.
- DIVISIONE OPEN U17: Sono ammessi a disputare i Campionati Italiani nella divisione Under 17 tutte le atlete e gli atleti regolarmente tesserati per FIFD, senza distinzione di sesso, che hanno tra i 12 e i 16 anni compiuti entro l'anno solare in cui si conclude l'evento.
- DIVISIONE OPEN U15: Sono ammessi a disputare i Campionati Italiani nella divisione Under 15 tutte le atlete e gli atleti regolarmente tesserati per FIFD, senza distinzione di sesso, che hanno tra i 12 e i 14 anni compiuti entro l'anno solare in cui si conclude l'evento.

- **DIVISIONE MASTER:** Sono ammessi a disputare i Campionati Italiani nella divisione Master tutti gli atleti che hanno compiuto 33 anni e tutte le atlete che hanno compiuto 30 anni entro l'anno solare in cui si conclude l'evento, regolarmente tesserati per FIFD.

Le varie divisioni sono indipendenti l'una dall'altra e ogni atleta può essere iscritto in ciascuna di esse, purché rispetti i criteri di sopra espressi.

Art. 4 - Superfici di gioco e requisiti impianti sportivi

Nella stagione saranno disputati Campionati Nazionali sulle seguenti superfici:

- Erba
- Sabbia

Salvo dove specificato tutti gli articoli del seguente regolamento valgono per entrambe le superfici di gioco.

Per poter ospitare i Campionati Nazionali Ultimate, le fasi finali del campionato o qualsiasi altro campionato federale su erba sono necessari dei requisiti minimi qui riassunti:

- Dimensione dei campi 100 metri * 37 metri per la serie A delle divisioni Open, Women, Mixed con dimensione delle aree di meta 18 metri di lunghezza per 37 di larghezza;
- minimo 2 metri reali di distanza tra i 2 campi ricavati da 1 da calcio/rugby, in tale fascia non sono ammesse persone;
- Le misure dei campi nelle altre serie rispetto alla serie A possono essere ridotte fino ad un minimo di 28 metri di larghezza, 90 metri di lunghezza. Le aree di meta e il brick possono essere ridotti fino a un minimo di 16 metri per mantenere l'area centrale più grande possibile;
- Linee del campo in tessuto colorato rosso o gesso in modo che esse siano chiare e ben marcate (no nastro bianco e rosso o simili);
- Spogliatoi in numero adeguato al numero di partecipanti e con acqua calda disponibile;
- Un luogo coperto in caso di maltempo dove poter sostare;
- L'organizzatore deve accedere al sito della propria Regione per comunicare al servizio sanitario lo svolgersi della manifestazione sportiva e provvedere alla compilazione dell'algoritmo di Maurer.

Oltre alle indicazioni previste dall'algoritmo la Federazione ha stabilito le seguenti disposizioni in merito all'assistenza sanitaria:

< 200 partecipanti:

Medico o in alternativa Ambulanza per Centro Sportivo.

> 200 partecipanti:

Medico ed Ambulanza per Centro Sportivo

Nel caso di 2 campi molto distanti sarà necessaria la presenza di due 2 squadre di soccorritori, e solamente un'ambulanza;

Si ricorda l'obbligo di defibrillatore presente nella struttura con indicazione, da parte dell'organizzatore, dei soggetti tesserati muniti di idonea certificazione BLS/D.

L'Organizzatore dichiara di aver verificato che la struttura sportiva ospitante l'evento è dotata di assicurazione RCT in corso di validità, in caso contrario l'Organizzatore dovrà farsene carico per poter ospitare la tappa/evento.

Gli incarichi di timekeeper, scorekeeper, Responsabile Evento (R.E.) e Covid Manager devono essere assegnati a personale che durante l'evento sia sempre a completa disposizione, per tanto non è possibile che gli stessi siano atleti che partecipano all'evento.

Il Responsabile Evento, indicato dall'organizzatore non dovrà essere un atleta partecipante all'evento e dovrà svolgere le seguenti mansioni (aggiornate costantemente sulla pagina campionati del sito FIFD):

- occuparsi di coordinare tutte le persone che gestiscono l'evento e vigilare sul rispetto delle norme sanitarie in accordo con l'impianto sportivo;
- organizzarsi per la ricezione e riconsegna delle linee di tracciamento campi, se richieste;
- verificare la compatibilità dei roster con gli atleti presenti tramite documento di riconoscimento o foto di esso prima dell'inizio della prima partita; tale operazione avverrà una sola volta durante la giornata ma, nel caso venga richiesto da qualche squadra, la lista presenze deve sempre essere resa disponibile dal R.E. ;
- tenere il tempo delle partite segnalando **OBBLIGATORIAMENTE** con adeguato impianto audio: 5 minuti all'inizio, time is running, half-time, time out e fine time-out, ultimi 5 minuti e time is over; se i campi da ultimate sono separati su due campi diversi tale servizio va tenuto in entrambi;
- raccogliere i risultati e tenere aggiornato lo schedule stampato in formato grande ben visibile e inoltrarli alla commissione campionati la domenica sera della tappa o della fase finale con le modalità indicate da essa.
- tutti gli altri documenti richiesti dalla commissione campionati (quali a titolo di esempio: modulo tracciamento, report partite, ecc.....) entro il martedì sera successivo.

Viene inoltre richiesto all'Organizzatore di garantire:

- Presenza di una persona addetta a segnare i punti su ogni campo per tutta la durata della manifestazione. Tale persona deve essere a conoscenza delle più importanti chiamate da fare: durata e fine half time, durata e fine timeout, conteggio numero time out chiamati, interruzione per spirit time out. Per ogni altra esigenza vedasi disponibilità regolamento al punto successivo;
- Presenza di un info point/tavolo degli organizzatori dove siano esposti lo schedule e il regolamento;
- Acqua potabile disponibile nei pressi di ogni segnapunti.

Restano a carico della FIFD:

- iscrizione delle squadre ai Campionati;
- fornitura e raccolta dei roster delle squadre e invio ai R.E.;
- fornitura schedule del Campionato;
- Regolamento del Campionato;
- Classifica finale del Campionato e dello Sotg;
- Premi per primi tre classificati e prima squadra SOTG;
- i dischi di gioco verranno forniti da FIFD una tantum all'anno nel numero sufficiente al numero di giornate da ospitare;
- La FIFD è disponibile a fornire agli organizzatori in comodato d'uso gratuito le fettucce per il tracciamento delle linee dei campi. Tale fornitura è a titolo di prestito gratuito e vincolata unicamente all'organizzazione dei Campionati. È disponibile a spedire tramite corriere con spesa a

carico del richiedente (costo stimato 30 euro andata e ritorno). In caso di danneggiamento del materiale, esso andrà rimborsato.

Art. 5 – Serie (anche definite Categorie)

Art. 5.1 - Attivazione della serie

Per ogni divisione su ogni superficie verrà attivata una serie solo al raggiungimento del numero minimo di 4 iscrizioni.

A seconda dei numeri di squadre partecipanti ogni divisione potrà essere suddivisa in più di una serie.

Art. 5.2 - Assegnazione del Titolo

La serie maggiore di ogni divisione (Serie A) assegna il Titolo Italiano di divisione che verrà conteso tra le prime classificate della serie al termine della fase a gironi o della regular season. Il numero delle squadre che si potranno contendere il Titolo sarà comunicato prima dell'inizio dell'evento.

Le squadre in lotta per il Titolo verranno accoppiate per partite a eliminazione diretta in base alla loro posizione in classifica.

Le squadre più in alto in classifica potrebbero avere dei vantaggi come quello di non giocare una o più fasi eliminatorie ed essere qualificate direttamente per le successive.

Art. 5.3 - Promozione tra serie della stessa divisione

Nelle divisioni che prevedono più serie è prevista la promozione di due squadre con l'assegnazione di due spot nella serie superiore. Le promozioni possono avvenire in maniera diretta o disputando i playoff, come descritto nel documento apposito "Format".

Le modalità di promozione, l'eventuale numero di squadre che potranno qualificarsi ai playoff di serie e il format di questi saranno comunicati prima dell'inizio dell'evento.

Art. 5.4 - Retrocessione tra serie della stessa divisione

Nelle divisioni che prevedono più serie è prevista la retrocessione di due squadre con l'assegnazione di due spot nella serie inferiore. Le retrocessioni possono avvenire in maniera diretta o disputando i play-out, come descritto nel documento apposito "Format".

Le modalità di retrocessione, l'eventuale numero di squadre che potranno qualificarsi ai play-out di serie e il format di questi saranno comunicati prima dell'inizio dell'evento.

Art. 5.5 - Ripescaggi

In caso di ripescaggio tra le serie si terrà conto delle singole classifiche finali. Le squadre promosse saranno considerate le ultime della serie in cui sono state promosse, quelle retrocesse le prime della serie in cui sono state retrocesse.

Art. 5.6 - Divisione delle serie in zone

In alcune serie potrebbe esserci una divisione in zone per facilitare la partecipazione agli eventi ed evitare lunghi spostamenti.

La composizione delle zone avverrà unicamente su base geografica e sarà rivista di anno in anno in base alla provenienza geografica delle squadre iscritte nella serie.

Se due o più squadre dovessero appartenere alla stessa città, ma per motivi logistici non potessero essere assegnate alla stessa zona, si procederà al sorteggio tra quelle.

Ogni zona, in base alla classifica finale della serie, potrebbe avere più o meno posti disponibili per qualificarsi a un eventuale fase successiva a livello nazionale. Per l'assegnazione ci si baserà sulla classifica di zona.

Art. 6 - Roster

Per poter partecipare a una competizione, ogni squadra deve disporre di un roster valido di minimo 10 e massimo 28 atlete o atleti, composto esclusivamente da regolarmente tesserati come atleta presso la propria ASD/SSD e presso FIFD ASD.

Le ASD/SSD devono inviare, tramite specifico Google Form fornito da FIFD, l'apposito modulo roster (uno per ogni squadra iscritta a un Campionato), sempre fornito da FIFD, in formato sia pdf che excel e debitamente compilato (uno per squadra) con le relative accreditation, indicando in maniera precisa le atlete e gli atleti che parteciperanno alla competizione. La scadenza per l'invio è fissata alle 23:59 del Venerdì della settimana precedente l'inizio del Campionato di ogni serie per il quale si invia il roster, indipendentemente dal girone a cui si appartiene.

Le ASD/SSD devono avere completato il processo di tesseramento al momento della presentazione del roster.

Durante l'anno sportivo potranno giocare solamente le atlete e gli atleti regolarmente inseriti nel roster e non potranno essere in nessun caso effettuati trasferimenti di tesserati e tesserate tra ASD.

Art. 6.1 - Atleti Esterni

È possibile iscrivere nel roster un massimo di due atlete o atleti membri di un'altra Associazione affiliata, purché siano in regola con il tesseramento a FIFD.

Art. 6.1.1 - Deroga per divisione Women B, Under 17 e Under 15 e Master

Ai Campionati Nazionali nelle serie Women B, Under 17, Under 15 e Master, sarà possibile per una ASD/SSD (che conserva l'appartenenza della squadra) iscrivere nel roster un numero massimo di 5 atlete o atleti di altre ASD/SSD, purché siano in regola con il tesseramento a FIFD.

Art. 6.2 - Controllo

Le squadre dovranno presentarsi al massimo entro 15 minuti dell'inizio di ogni partita al Responsabile dell'evento per il controllo della corrispondenza tra le atlete e gli atleti indicati nel roster e chi è presente in campo.

La lista delle presenze, per chi volesse prenderne visione, sarà essa a disposizione dal R.E. durante tutta la durata dell'evento.

I moduli di controllo saranno inviati alla FIFD per le opportune verifiche.

Al fine di permettere tale controllo tutte le atlete e gli atleti presenti e riportate sul roster devono munirsi di carta d'identità in corso di validità.

Si specifica che verrà ritenuto presente chi si presenta all'appello ad inizio tappa (o effettuerà l'appello presso il R.E. in qualsiasi momento successivo) e quindi verrà considerato come atleta partecipante all'evento.

Nel caso in cui un atleta sia presente, ma non intende partecipare all'evento attivamente come giocatore deve dichiarare il suo ruolo in fase di appello e verrà segnato nelle apposite caselle del documento roster. (esempio allenatore, viceallenatore o accompagnatore).

Art. 6.3 - Aggiunte

Non sono concesse aggiunte ai roster presentati a inizio competizione, tranne che per gli eventi a tappe, nei quali è possibile aggiungere atlete o atleti esclusivamente tra la penultima e l'ultima tappa entro le ore 23:59 del venerdì della settimana precedente l'ultima tappa.

Non sono altresì concesse aggiunte tra l'ultima tappa e la fase finale.

Art. 6.4 - Spostamenti

Non è possibile avere un atleta iscritto contemporaneamente su più roster di Serie diverse.

Sono concessi spostamenti di atlete e atleti tra Serie diverse della stessa Divisione solo ed esclusivamente se un atleta non ha giocato nessuna partita della Serie in cui era stato inserito inizialmente nel roster (esempio un atleta è nel roster di una squadra in Serie A e per infortunio non ha preso parte al Campionato di Serie A ma potrebbe recuperare in tempo per giocare in una squadra di Serie B e al Campionato di Serie B).

Art. 7 - Calendario

Il calendario delle partite sarà reso pubblico dalla Commissione Campionati ed Eventi attraverso apposite comunicazioni alle ASD/SSD affiliate e pubblicato sul sito FIFD.

Art. 7.1 - Sospensione o rinvio

FIFD ASD, allo scopo di garantire il normale svolgimento delle manifestazioni, dichiara che potrà attuare la sospensione o il rinvio di una parte o di un intero campionato, a totale discrezione della Federazione stessa, quando si verifichino cause di forza maggiore, che possano mettere a rischio la sicurezza o l'incolumità delle atlete e degli atleti. L'eventuale decisione di rinvio o sospensione sarà seguita da una nuova pianificazione delle partite da parte della Commissione Campionati ed Eventi in tempi quanto più possibile contenuti.

Art. 7.1.1. Rinvio partite positività COVID19

In caso uno o più atleti risultino positivi e quindi non possono partecipare all'evento, la ASD/SSD può chiedere il rinvio della giornata di gioco comunicando contestualmente a FIFD le disposizioni ricevute in merito alla quarantena.

L'eventuale rinvio delle partite che la squadra dovrà disputare sarà definito in base alle seguenti casistiche:

Tutta la squadra in quarantena

Rinvio delle partite e pianificazione recupero entro 14 giorni

Numero parziale di atleti in quarantena

Nessun rinvio se il numero di atleti abili dal roster è superiore a 7.

Art. 7.2 - Ritardi

È responsabilità delle squadre partecipanti ridurre al minimo le interruzioni di gioco ed evitare le sospensioni prolungate delle partite e i conseguenti ritardi.

In caso di ritardi consistenti si potrebbe dover ricorrere a una ripianificazione delle partite. Dovrà essere cura delle singole squadre informarsi al riguardo presso la Commissione Campionati ed Eventi o il Responsabile dell'evento.

Art. 7.2.1

Il ritardo dovuto a cause di forza maggiore è ammesso, solo se comunicato per tempo alla persona Responsabile dell'evento, ma potrebbe comunque comportare penalizzazioni, in caso non fosse possibile riprogrammare la partita.

Art. 7.2.2

Il ritardo non giustificato o non comunicato comporta l'assegnazione di un punto per la squadra avversaria ogni due minuti di ritardo. Dopo venti minuti, la partita è considerata persa a tavolino con punteggio di 13 - 0 (sabbia) o 15 - 0 (erba) e verrà applicata la sanzione prevista nel Regolamento Giustizia FIFD (Art. 13 – Illecito tecnico/amministrativo del soggetto affiliato, comma F).

Il ritardo è calcolato a partire dall'orario in cui dovrebbe cominciare la partita, fino al momento in cui la squadra ritardataria non riesce a schierare quattro (sabbia) o cinque (erba) atlete o atleti in campo.

La validità o meno del ritardo sarà valutato dalla Commissione Campionati ed Eventi e dalla Commissione Giustizia.

Art. 7.2.3

Se una squadra non riesce a schierare almeno quattro (sabbia) o cinque (erba) atlete o atleti in un qualsiasi momento di una partita, la partita viene persa a tavolino con il punteggio di 13 - 0 (sabbia) o 15 - 0 (erba).

Art. 7.3 - Slittamento partite

Durante i Campionati Nazionali le squadre, a causa di possibili ritardi e/o slittamenti, devono rendersi disponibili ad eventuali recuperi nella giornata di gioco almeno fino alle ore 20.00 dello stesso giorno, pena la sanzione ai sensi del precedente art. 7.2.2 intesa come ritardo totale e non partecipazione alla partita.

Art. 7.4 - Autorità Decisionale

Durante lo svolgimento dei Campionati Nazionali o qualsiasi altro evento Federale, l'autorità decisionale relativamente agli articoli 7.1, 7.2 e 7.3 spetta esclusivamente ad un delegato FIFD, principalmente membro della Commissione Campionati ed Eventi, e per diretto coinvolgimento del Responsabile Evento

Ogni azione intrapresa da chiunque al di fuori delle figure sopra indicate sarà esaminata dalla Commissione Giustizia.

Art. 8 - Formati

Il formato di ogni Campionato verrà comunicato dalla Commissione Campionati ed Eventi e la pubblicazione degli schedule avverrà al massimo 15 giorni prima dell'evento da giocare, salvo eventuali recuperi da giocare che vincolino lo schedule.

Ogni formato prevede lo scontro di due o più squadre all'interno di gironi e poi una fase finale.

Art. 8.1 - Composizione dei gironi

I gironi, per i formati non a girone unico, verranno composti sulla base della classifica dell'anno precedente per quella divisione. Eventuali altri metodi di composizione verranno comunicati ai Responsabili delle ASD/SSD.

Art. 8.2 - A tappe

Le divisioni, che svolgeranno un formato a tappe, giocheranno una regular season di una o più giornate più una fase finale della durata di una giornata o di un week-end.

Art. 8.2.1 - Partecipazione parziale

Al verificarsi anche di una sola delle ipotesi sottoindicate, verrà applicata la sanzione prevista nel Regolamento Giustizia FIFD (Art. 13 – Illecito tecnico/amministrativo del soggetto affiliato, comma C):

- Una squadra si iscrive ai Campionati Italiani a tappe, ma non si presenta a nessuna di esse: perderà le partite con punteggio di 13 - 0 (sabbia) o 15 - 0 (erba), non potrà partecipare alla fase finale, sarà matematicamente retrocessa come ultima di seeding nella serie più bassa e la ASD/SSD di appartenenza avrà 4 punti di penalizzazione per quello spot l'anno successivo.
- Una squadra si iscrive ai Campionati Italiani a tappe, si presenta ad almeno una ma a meno della metà delle tappe previste: perderà le partite con punteggio di 13 - 0 (sabbia) o 15 - 0 (erba), non potrà partecipare alla fase finale e sarà matematicamente retrocessa come ultima di seeding della serie sottostante per la stagione successiva.
- Una squadra si presenta alla metà o più delle tappe previste: perde a tavolino con punteggio di 13 - 0 (sabbia) o 15 - 0 (erba) le partite delle giornate in cui non si presenta.

L'assenza a una o più tappe di una squadra è accettata e le penalizzazioni non sono previste, esclusivamente nel caso in cui per cause di forza maggiore la squadra sia impossibilitata a raggiungere la destinazione prevista e solo se il problema è comunicato con almeno un giorno di anticipo alla Commissione Campionati ed Eventi, esibendo prove concrete delle cause che ostacolano la partecipazione.

Art. 8.2.2 - Partite auto-organizzate

Nei formati a tappe potrebbe accadere che la Commissione Campionati ed Eventi chieda ad alcune squadre di auto-organizzare delle partite tra squadre particolarmente vicine, per evitare loro una trasferta più lunga e spese più elevate rispetto all'organizzazione di una tappa tradizionale.

La Commissione Campionati ed Eventi comunicherà gli accoppiamenti delle squadre e la data massima entro cui tali partite dovranno svolgersi.

Le squadre coinvolte dovranno:

- Scegliere la data e il luogo della partita, che sarà da svolgersi almeno una settimana dopo la consegna dei roster delle squadre coinvolte, ma entro l'ultima tappa della propria serie, e comunicare queste informazioni alla Commissione Campionati ed Eventi almeno una settimana prima della partita.
- Scegliere un impianto sportivo, come da obbligo previsto dalla legge n° 158 del 13 settembre 2012 (c.d. "Decreto Balduzzi"), fornito di defibrillatore e dovrà essere presente almeno una persona formata per il suo utilizzo.

- Dividere l'affitto dell'impianto tra le ASD/SSD di appartenenza.
- Individuare almeno una persona, concordata fra le parti, addetta alle funzioni di timekeeper e scorekeeper, che necessariamente non sia atleta.
- Montare il campo.
- Entrambe dovranno comunicare alla Commissione Campionati ed Eventi, tramite i Responsabili, il risultato della partita entro 24 ore dal suo svolgimento.

Art. 8.3 - Weekend

Le divisioni che non svolgeranno un formato a tappe giocheranno un Campionato della durata di un weekend.

Art. 8.3.1 - Partecipazione parziale

Una squadra, che si iscrive ai Campionati Italiani di un weekend, ma non si presenta, sarà matematicamente retrocessa come ultima di seeding nella serie più bassa e la ASD/SSD di appartenenza avrà 4 punti di penalizzazione per quello spot l'anno successivo. (Regolamento Giustizia FIFD Art. 13 – Illecito tecnico/amministrativo del soggetto affiliato, comma C).

Art. 8.4 – Punteggi

Art. 8.4.1 - Formati a tappe

Per le partite da 80':

- La vittoria con scarto uguale o maggiore a 4 mete assegna 3 punti;
- La vittoria con scarto minore di 4 mete assegna 2 punti;
- La sconfitta con scarto minore di 4 mete assegna 1 punto;
- La sconfitta con scarto maggiore o uguale a 4 mete assegna 0 punti.

Esempi:

Punteggio 14 - 10 per la squadra A: vengono assegnati 3 punti alla squadra A, 0 alla squadra B.

Punteggio 13 - 10 per la squadra A: vengono assegnati 2 punti alla squadra A, 1 alla squadra B.

Art. 8.4.2 - Formati di un weekend

Ogni partita vinta assegna 1 punto e ogni partita persa 0 punti, indipendentemente dallo scarto finale.

Art. 8.5 - Classifiche

Ogni partita di girone assegnerà un punteggio utile a stilare una classifica da utilizzare per la fase finale. Se al termine di tutte le partite due o più squadre si troveranno in una situazione di parità, la classifica verrà determinata dall'applicazione dei seguenti criteri:

- 1 Scontri diretti tra le squadre in parità.
- 2 Differenza mete negli scontri diretti tra le squadre in parità.
- 3 Differenza mete nelle partite giocate contro tutti gli avversari comuni.
- 4 Mete segnate negli scontri diretti tra le squadre in parità.
- 5 Mete segnate nelle partite giocate contro tutti gli avversari comuni.
- 6 Sorteggio eseguito da un membro della Commissione Campionati ed Eventi alla presenza di un rappresentante per squadra coinvolta nel sorteggio.

Applicazione dei criteri:

- Ogni regola si applica in egual modo a tutte le squadre in parità.

- Se dopo l'applicazione di una regola una squadra non si trova più in una situazione di parità con le altre, tale squadra può essere inserita al posto giusto nella classifica definitiva.
- Se dopo l'applicazione di una regola tutte le squadre sono ancora in parità, si applica la regola successiva.
- Se dopo l'applicazione di una regola uno o più sottogruppi di squadre sono in parità, si torna ad applicare la regola 2, trattando i gruppi individualmente.

Art. 9 - Regolamento dell'Ultimate

Per quanto non espressamente indicato si rimanda al Regolamento ufficiale dell'Ultimate della WFDF e BULA 5 vs 5 in vigore e alle relative appendici.

Art. 9.1 - Durata della partita

A seconda della divisione il tempo massimo di una partita può variare tra 80', 50' e 45', al termine del quale, se nessuna delle due squadre sarà arrivata a 15 (erba) o 13 (sabbia) punti, verrà giocato un cap 1. Sarà cura della Commissione Campionati ed Eventi comunicare i tempi di gioco per ogni evento.

Art. 9.2 - Halftime

L'halftime avviene sempre ai 7 (su sabbia) o 8 punti (su erba), ma, nel caso in cui nessuna delle due squadre raggiunga tale punteggio prima della metà del tempo, verrà chiamato a questi minutaggi:

- Per partite da 80' dopo 40' di gioco e avrà durata di 5';
- Per partite da 50' dopo 25' di gioco e avrà durata di 2';
- Per partite da 45' dopo 25' di gioco, ma il gioco non si fermerà e vi sarà direttamente cambio di campo.

Se l'halftime viene chiamato sulla base del tempo, si dovrà giocare sempre un cap 1 prima dell'halftime.

Esempio di halftime chiamato sulla base del tempo:

- *Punteggio 2 - 5, scade il tempo, si finisce il punto, punteggio 3 - 5, halftime a 6.*
- *Punteggio 4 - 3, scade il tempo, si finisce il punto, punteggio 4 - 4, halftime a 5.*
- *Punteggio 7 - 5, scade il tempo, si finisce il punto, punteggio 8 - 5, halftime senza cap.*

Art. 9.3 - Timeout

Come specificato dal Regolamento WFDF, il timeout ha una durata di 75" (erba) o 90" (sabbia) e ogni squadra, a seconda della durata della partita, ne ha a disposizione:

- Per partite da 80' due timeout per tempo;
- Per partite da 50' un timeout per tempo;
- Per partite da 45' un timeout per partita.

Il timeout può essere chiamato in ogni momento della partita, anche nei cap, se ne si hanno ancora di disponibili.

Art. 9.4 - Uniformi

Durante i Campionati Nazionali le squadre dovranno indossare delle divise con almeno la maglia uguale per tutti i membri della squadra, con riportato sopra un numero univoco per ogni atleta. Ogni squadra dovrà avere a disposizione una divisa chiara e una scura.

Le divise devono rendere riconoscibili le atlete e gli atleti di una stessa squadra da quelli della squadra avversaria e non devono avere stampe con contenuti inappropriati (*Regolamento Giustizia FIFD Art. 13 – Illecito tecnico/amministrativo del soggetto affiliato, comma F*).

Art. 9.5 - Mixed ratio rule

La "Mixed ratio rule" in vigore per tutti gli eventi federali della divisione Mixed è la B.

Estratto da Regolamento dell'Ultimate WFDF 2021-2024, APPENDICE v1.0:

A6.1. Negli eventi si devono specificare quale delle seguenti regole di rapporto di genere verrà usata per determinare se i punti sono giocati con un rapporto di quattro (4) femmine e tre (3) maschi, o con un rapporto di quattro (4) maschi e tre (3) femmine. (...)

A6.3. "Ratio Rule B" (Regola della "meta scelta"):

A6.3.1. All'inizio del gioco, dopo il primo "flip", ne viene fatto un secondo, ed il vincitore di quest'ultimo sceglierà quale area di meta sarà la "meta A", e l'altra area di meta diventerà la "meta B". All'inizio di ogni punto, la squadra che si trova nella "meta A" deve scegliere il rapporto di genere. Questo processo si applica per il primo tempo. Per il secondo tempo, all'inizio di ogni punto, la squadra che si trova nella "meta B" deve scegliere il rapporto di genere. (...)

Art. 9.6 - Dimensione dei campi

Le dimensioni massime e minime dei campi sono le seguenti:

- Erba:
 - Dimensione massima e unica per le finali di serie più alta di qualsiasi divisione: 100 metri di lunghezza per 37 metri di larghezza.
 - Dimensione minima: 90 metri di lunghezza per 28 di larghezza.
- Sabbia
 - Dimensione unica: 75 metri di lunghezza per 25 metri di larghezza.

Intorno ad ogni campo ci dovrà essere un perimetro di 3 metri, sgombro da ostacoli, nel quale non è permesso l'accesso a nessuno se non alle atlete e atleti in campo.

Art. 10 - Partecipazione a eventi internazionali

La definizione delle squadre aventi diritto a partecipare agli eventi internazionali (EUCR/EUCF, EUBC, WUCC) è definita di seguito.

Art. 10.1 - European Ultimate Champions League (EUCR/EUCF, EUBC)

Sarà presa in considerazione la classifica dei Campionati Italiani dell'anno in corso, a meno di comunicazioni specifiche da parte di FIFD, e avranno diritto a partecipare le squadre con il miglior piazzamento e secondo i posti assegnati all'Italia dal Comitato Organizzatore. In caso di rinuncia sarà richiesto alla squadra seguente in classifica.

FIFD verificherà la disponibilità a partecipare delle squadre e comunicherà agli Organi Internazionali competenti i nominativi e i riferimenti delle squadre partecipanti.

Art. 10.2 - World Ultimate Club Championship (WUCC)

Sarà presa in considerazione la classifica dei Campionati Italiani dell'anno precedente o dell'eventuale evento di qualificazione, a meno di comunicazioni specifiche da parte di FIFD, e avranno diritto a partecipare le squadre con il miglior piazzamento e secondo i posti assegnati

all'Italia dal Comitato Organizzatore.

In caso di rinuncia sarà richiesto alla squadra seguente in classifica.

FIFD verificherà la disponibilità a partecipare delle squadre e comunicherà agli Organi Internazionali competenti i nominativi e i riferimenti delle squadre partecipanti.

Art. 10.3 - Roster per partecipazione a eventi internazionali

Il diritto a partecipare ad eventi internazionali, in base all'ordine di classifica, deve intendersi come acquisito dalla ASD/SSD cui appartiene la squadra che l'ha conquistato.

Art. 10.3.1 - Roster per EUCR/EUCF, XEUCF, EBUCC

Entro la scadenza comunicata dalla Segreteria Federale e in linea con quanto richiesto da EUF, le ASD/SSD che hanno acquisito il diritto di partecipazione dovranno confermare o meno la loro volontà di partecipare all'evento.

Se la ASD/SSD che ha guadagnato lo spot cambierà, ovvero sostituirà un atleta con un altro/a, più del 30% degli/delle atleti/e presenti nel roster depositato in FIFD relativo all'evento in cui si era guadagnata lo spot manterrà il diritto di partecipazione ma, in caso di più spot disponibili, perderà il seeding iniziale partendo dall'ultima posizione disponibile per quel determinato evento.

ESEMPIO 1: Se il numero di atleti o atlete inseriti nei roster è di 10 e la ASD/SSD intende cambiarne 3 o più di 3, perderà il seeding iniziale.

ESEMPIO 2: Se il numero di atleti o atlete inseriti nei roster è di 20 e la ASD/SSD intende cambiarne 6 o più di 6, perderà il seeding iniziale.

ESEMPIO 3: Se il numero di atleti o atlete inseriti nei roster è di 21 e la ASD/SSD intende cambiarne 6, manterrà lo spot e il seeding iniziale.

Gli atleti e le atlete potranno essere presenti esclusivamente in un solo roster della ASD/SSD che partecipa alla stessa competizione, indipendentemente dalla divisione.

Ogni atleta presente nel roster della squadra che conquista lo spot in una determinata divisione, indipendentemente dalla loro ASD/SSD di appartenenza, ha diritto a giocare per quella squadra e in quella determinata divisione all'evento per cui è avvenuta la qualificazione.

ESEMPIO: Se il roster conteneva due atleti/e esterni/e, secondo quanto previsto dal presente Regolamento essi non saranno più conteggiati/e come esterni nel roster per l'evento internazionale.

Tutte le tesserate e i tesserati come atleta per la ASD/SSD che ha acquisito il diritto di partecipazione possono essere aggiunti nella squadra che usufruirà dello spot conquistato.

Oltre ai due atleti esterni inseriti nel roster dei Campionati Nazionali secondo quanto previsto dal presente Regolamento e conteggiati come interni dopo l'avvenuta qualificazione, possono essere aggiunti, nel roster per l'evento internazionale, altri atleti o altre atlete secondo i seguenti limiti:

- Fino a due per la divisione Open.
- Fino a tre per le divisioni Women e Mixed.

Oltre a quanto sopra indicato sarà possibile aggiungere altri atleti o altre atlete al roster secondo i limiti imposti dalla EUF (EUCS Eligibility Rules).

Il roster dovrà essere verificato e approvato da FIFD ASD.

Art. 10.3.2 - Roster per WUCC

Entro la scadenza comunicata dalla Segreteria Federale e in linea con quanto richiesto da WFDF, le ASD/SSD che hanno acquisito il diritto di partecipazione dovranno confermare o meno la loro volontà di partecipare all'evento.

Tutte le tesserate e i tesserati come atleta per la ASD/SSD che ha acquisito il diritto di partecipazione possono essere aggiunte nella squadra che usufruirà dello spot conquistato. Il roster dovrà essere verificato e approvato da FIFD ASD.

Art. 11 - Trofei e premi

Coerentemente con lo spirito che regola questo sport, non è possibile assegnare durante i Campionati FIFD premi in denaro o in ogni caso beni che non siano di valore modico o esclusivamente simbolico.

Art. 12 - Sanzioni

Eventuali violazioni al presente Regolamento saranno sanzionate dalla Commissione Giustizia in base al Regolamento Giustizia FIFD attualmente in vigore.

Tratto dal Regolamento Giustizia:

“Art. 13 – Illecito tecnico/amministrativo del soggetto affiliato

Il soggetto affiliato o la squadra partecipante all'evento federale che abbia tenuto i seguenti comportamenti sono puniti con le sanzioni corrispondenti qui di seguito indicate: (...)

i. Qualora violi qualsiasi altra normativa cogente, approvata ed ufficialmente comunicata agli associati dalla Federazione successivamente all'entrata in vigore del presente Regolamento, con la sanzione pecuniaria fino ad € 1.000,00.”

Art. 13 - Regolamento SOTG

La votazione SOTG deve avvenire subito dopo la partita e ad opera di tutta la squadra, in quanto parte conclusiva del confronto con la squadra avversaria, senza di essa il risultato non può essere validato.

Tali valutazioni vanno comunicate immediatamente secondo le modalità elencate di seguito.

Art. 13.1 - Formato a tappe

Le valutazioni SOTG devono essere consegnate entro la mezzanotte del medesimo giorno nel quale sono state disputate le partite.

Modalità di consegna:

invio telematico o, solo in caso di problematiche informatiche, cartaceo direttamente sui campi e consegnandolo al Responsabile dell'evento.

Ritardo nella consegna:

Fa fede l'orario di invio online e relativa ricevuta via mail o l'orario di consegna del cartaceo al Responsabile dell'evento.

È Responsabilità della squadra la verifica di aver ricevuto la mail di conferma di avvenuta votazione, in caso contrario è necessario avvisare tempestivamente la Commissione SOTG.

Conferimento sanzione:

È compito della Commissione SOTG comunicare la sanzione entro la tappa successiva, via mail, inviata al contatto di riferimento della squadra e per conoscenza alla persona referente della ASD e della squadra sanzionata, verificando l'avvenuta ricezione.

Sanzioni:

Per ogni valutazione non consegnata entro la scadenza, la squadra viene sanzionata con un (1) punto di penalizzazione in classifica.

(Es: La squadra A non consegna in tempo la valutazione di entrambe le partite disputate il medesimo giorno, le verranno assegnati 2 punti in meno in classifica generale, penalizzazione che incide sulla classifica di accesso alle fasi finali.)

Art. 13.2 - Formato Weekend o finali di campionato a tappe:

La valutazione SOTG deve essere compilata e consegnata appena finita la partita.

Modalità di consegna:

invio telematico e anche compilazione del formato cartaceo consegnato dallo scorekeeper alle squadre al termine della partita. Il cartaceo va consegnato allo scorekeeper, debitamente compilato, una volta terminato il cerchio di squadra.

Sanzioni

Senza aver consegnato la valutazione SOTG non si può accedere alla partita successiva e lo scorekeeper non può validare il risultato al Responsabile dell'evento.

Art. 13.3 - Istruzioni generali invio telematico:

Si utilizza l'apposito questionario disponibile sul sito FIFD al link:

<https://www.fifd.it/pages/campionati-ultimate-2021-2022>

Per votare online è necessario inserire un account mail, a cui viene automaticamente inviata una mail di conferma di avvenuto invio del voto. Nel caso in cui non ci sia una ricevuta di consegna, è responsabilità della squadra assicurarsi che venga registrata la votazione dal Responsabile dell'evento che si metterà in contatto con la Commissione SOTG per la risoluzione del problema. Oltre alla valutazione SOTG bisogna inserire nome e cognome del capitano e del capitano SOTG della squadra avversaria.

Il Responsabile dell'evento deve avere a disposizione i fogli cartacei, è accettato il foglio di valutazione SOTG di 4 partite, a cui devono essere aggiunti i nomi dei capitani come citato sopra.

Art. 13.4 - Accreditation

Art. 13.4.1 TIPOLOGIA

Serie A di qualsiasi divisione:

Obbligatorietà per tutte le atlete e gli atleti presenti in roster di essere in possesso della accreditation ADVANCED valida (in italiano o inglese)

Under 17 e 15:

Obbligatorietà per tutte le atlete e gli atleti presenti in roster di essere in possesso almeno della accreditation STANDARD valida (in italiano o inglese).

Altre serie:

Obbligatorietà della accreditation ADVANCED valida per i capitani e per i capitani SOTG.

Obbligatorietà per tutti gli altri atleti e atlete della squadra presenti in roster di essere in possesso almeno della accreditation STANDARD valida (in italiano o inglese).

Art. 13.4.2 Modalità di consegna per tutte le serie

Tutte le Accreditation (STANDARD e ADVANCED) sono da inviare contestualmente al roster in base alle modalità dettate dalla Commissione Campionati ed Eventi e rispettando il formato dei file.

E' possibile inviare l'aggiornamento dell'accreditation di uno o più atleti, di cui sono già state mandate le accreditation valide, entro le 23:59 del venerdì della settimana precedente alla tappa.

Se a seguito dei controlli da parte della Commissione SOTG dovessero mancare delle accreditation o essere non valide saranno applicate le sanzioni indicate nel presente Regolamento.

Art. 13.4.3 Validità Accreditation

L'accreditation per essere valida deve rispondere ai seguenti criteri:

- essere in corso di validità: quindi fatta entro i 18 mesi antecedenti la prima tappa che gioca l'atleta .
- essere conseguita in data precedente alla scadenza dell'invio delle Accreditation
- deve fare riferimento al regolamento della WFDF in vigore durante l'evento
- deve avere tutte le informazioni visibili e non nascoste

L'accreditation può essere valida ma deve anche corrispondere alla tipologia (STANDARD e ADVANCED) richiesta alla singola o al singolo atleta per il campionato al quale risulta in roster.

Art. 13.4.4 Formato

Le squadre devono inviare le accreditation salvate "Cognome-Nome" nei formati PNG o JPEG, in file .zip o .rar. Nel caso il formato inviato non sia conforme a quanto richiesto in questo paragrafo, la Commissione SOTG richiederà il reinvio delle accreditation nel formato corretto e indicando i termini relativi alla scadenza dell'invio. Il rinvio deve contenere tutte le accreditation mandate in precedenza, senza aggiunte. Qualora il rinvio non venisse effettuato o avvenisse in ritardo si incorrerà nelle sanzioni come da regolamento di Giustizia FIFD.

Art. 13.4.5 Sanzioni

Il presentare in campo atlete e atleti privi di una accreditation valida comporta un illecito tecnico/amministrativo comparato al mancato inserimento nel roster come indicato nell'articolo 13.d del Regolamento di Giustizia:

Art. 13 – Illecito tecnico/amministrativo del soggetto affiliato

d. Qualora partecipi ad eventi federali con uno o più giocatori che, secondo le norme federali, anche se regolarmente tesserati non erano presenti nell'elenco ufficiale dei partecipanti (roster), con la sanzione della sconfitta a tavolino di tutte le partite disputate con l'atleta fuori roster e con una sanzione pecuniaria fino ad € 100,00. In caso tale infrazione venga riscontrata in occasione delle fasi finali di un campionato/competizione e le partite irregolarmente disputate siano due o più, si applica l'ulteriore sanzione della retrocessione all'ultimo posto della serie alla quale si partecipa e/o della competizione federale in questione.

Art. 13.4.6 Nota per Capitani e Capitani SOTG

Si ricorda che da regolamento WFDF di Ultimate, il capitano della squadra può intervenire sulle chiamate degli atleti della sua squadra ed eventualmente ritirarle, è quindi doveroso che i

capitani conoscano alla perfezione il regolamento e che si assumano le responsabilità del loro ruolo.

Si richiede che il capitano, uno solo dei due, indicato nel roster indossi una fascia da capitano per essere riconoscibile. Come da regolamento dell'ultimate "5.2 Ciascuna squadra dovrà nominare un capitano e un capitano dello Spirito come rappresentanti" va indicato un solo capitano e un solo capitano SOTG.

Il capitano SOTG deve essere in grado di discutere con l'altro capitano SOTG, è quindi auspicabile che entrambi si presentino all'inizio di ciascuna partita. Tutti i capitani sono chiamati a dire la loro in caso di Spirit Time Out.

Si ricorda che avere superato il test sul regolamento in passato non ne garantisce una conoscenza perpetua, soprattutto in considerazioni delle continue modifiche; è pertanto necessario rinfrescare regolarmente le proprie conoscenze.

Le accreditation hanno la stessa validità in termini temporali prevista da WFDF. (18 mesi); la Commissione SOTG caldeggia di ripetere l'esame con maggior frequenza di modo da stimolare un utile ripasso del regolamento.

Qualora sia stato segnato nel roster un capitano o un capitano SOTG che per motivi imprevisti è assente alla tappa sarà necessario che il sostituto abbia già l'accreditation ADVANCED valida e che sia comunicato prima dell'inizio partita al RE.

Si consiglia quindi di avere più atlete e atleti in possesso dell'accreditation ADVANCED valida per essere capitani e i capitani SOTG.

Art. 13.5 - Cerchio pre-partita

Si consiglia ai capitani di confrontarsi e concordare sul tipo di atteggiamento che verrà tenuto durante la partita di modo da ridurre le incomprensioni e rendere più piacevole la partita.

Art. 13.6 - Pre-cerchio di squadra

Nel cerchio di fine partita (tra le due squadre avversarie) si esprime spesso la visione parziale e soggettiva di una sola persona e viene quindi dato un feedback non coerente con quanto emerge dalla discussione successiva interna alla squadra.

Viene istituito il pre-cerchio di squadra dopo ogni partita e prima del cerchio finale con la squadra avversaria.

Dopo la partita ogni squadra fa un cerchio per proprio conto, della durata approssimativa di 5 minuti, in cui i membri delle squadre danno la loro visione della partita, eventualmente verificano sul regolamento le chiamate che sono state risolte in maniera dubbia e poi viene fatto il cerchio di fine partita in cui i/le portavoce di ogni squadra parlano nel cerchio, con maggiore consapevolezza. (il cerchio finale si svolge secondo indicazione della Federazione sulla modalità di svolgimento delle gare).

Successivamente le squadre possono compilare il foglio SOTG.

A questo punto la compilazione del foglio di valutazione SOTG dovrebbe essere più coerente con quanto esplicitato in cerchio e acquisirebbe maggior valore il cerchio di fine partita.