

Giorno. Ora . Campo _____

La tua Squadra _____

La squadra avversaria _____

FOGLIO DI VALUTAZIONE DELLO SPIRITO DEL GIOCO

Tutta la tua squadra deve essere coinvolta nella valutazione della squadra avversaria! Discuti di ciascuna delle categorie e cerchia un punteggio da 0 a 4.

SCARSO
NON MOLTO BUONO
BUONO
MOLTO BUONO
ECCELLENTE

1. Conoscenza ed applicazione delle regole

Esempi: Non hanno intenzionalmente frainteso le regole. Hanno rispettato i limiti di tempo. Quando non conoscevano le regole, hanno dimostrato volontà di impararle.

0* 1 2 3 4*

2. Falli e contatto fisico

Esempi: Hanno evitato falli, contatti e giocate pericolose. Hanno giocato con prudenza. Il gioco è stato scorrevole.

0* 1 2 3 4*

3. Comportamento leale e corretto

Esempi: si sono scusati nelle situazioni appropriate, hanno informato i propri compagni di squadra quando essi facevano chiamate errate o non necessarie. Hanno effettuato solo chiamate significative.

0* 1 2 3 4*

4. Atteggiamento positivo e autocontrollo

Esempi: si sono comportati educatamente. Hanno giocato con un'appropriata intensità indipendentemente dal punteggio. Hanno lasciato complessivamente un'impressione positiva sia durante, sia dopo la partita.

0* 1 2 3 4*

5. Comunicazione

Esempi: hanno comunicato rispettosamente, ascoltato ed hanno mantenuto le discussioni entro i limiti di tempo. Si sono presentati. Hanno utilizzato gli hand signal.

0* 1 2 3 4*

Fai tu i conti

Somma i punteggi per assegnare la valutazione finale tra 0 e 20 punti.

La maggioranza delle partite sarà tra 8 e 13 punti. '10' è un punteggio comune.

Totale

=

*Commenti

Scrivi dettagli addizionali sullo Spirito degli avversari. **OBBLIGATORIO** se scegli '0' o '4' in qualsiasi categoria. I commenti non saranno resi pubblici ma condivisi con l'altra squadra.



1-Game-SOTG-Scoring-Sheet
Copyright 2019 WFDF sotg@wfd.org

Capitano squadra avversaria _____

Capitano SOTG squadra avversaria _____

Day . Time . Field _____

Your Team (Div) _____

Opponent _____

SPIRIT OF THE GAME SCORE SHEET

Involve your whole team when rating the other team.

Discuss each of the categories and CIRCLE a score from 0 to 4.

Poor
Not Good
Good
Very Good
Excellent

1. Rules Knowledge and Use

Examples: They did not purposefully misinterpret the rules. They kept to time limits. When they didn't know the rules, they showed a real willingness to learn.

0* 1 2 3 4*

2. Fouls and Body Contact

Examples: They avoided fouling, contact, and dangerous plays. They played safely. The game flowed smoothly.

0* 1 2 3 4*

3. Fair-Mindedness

Examples: They apologized in situations where it was appropriate, informed teammates about wrong/unnecessary calls. Only called significant breaches.

0* 1 2 3 4*

4. Attitude and Self-Control

Examples: They were polite. They played with appropriate intensity irrespective of the score. They left an overall positive impression during and after the game.

0* 1 2 3 4*

5. Communication

Examples: They communicated respectfully. They listened. They kept discussion to reasonable limits. They got to know us. They used hand signals.

0* 1 2 3 4*

You Do the Math

Add up the points to give a total Spirit score between 0 and 20. Most games will be between 8-13 pts. A "10" is a common score.

Total

=

*Comments

Write additional details about the other team's Spirit. **REQUIRED** if you pick a "0" or "4" in any category. Comments will not be shared publicly, but will be shared with the other team.



1-Game-SOTG-Scoring-Sheet
Copyright 2019 WFDF sotg@wfd.org

Opposing team captain _____

Opposing team SOTG captain _____