



Federazione Italiana Giochi
e Sport Tradizionali



DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA RICONOSCIUTA
DAL CONI

Federazione Italiana Giochi e Sport Tradizionali SPECIALITÀ FLYING DISC

Regolamento Campionati Italiani Flying Disc Disciplina Ultimate

Commissione di Specialità Flying Disc

REG-CE-23-00-01

Approvato in data 20/01/2023



Genere usato nel documento. La Specialità Flying Disc sostiene - in via espressa e inequivocabile - la parità di genere di tutte le proprie tesserate e dei propri tesserati, siano essi Dirigenti, Tecniche, Tecnici, Atlete e Atleti, Dottoresse e Dottori, Fisioterapiste e Fisioterapisti o, comunque, di tutte e tutti coloro che prestano un servizio remunerativo o volontario. L'uso del femminile nel presente documento si riferisce anche al maschile e l'uso del maschile nel presente documento si riferisce anche al femminile, se non espressamente previsto diversamente. L'uso del singolare nel presente documento si riferisce anche al plurale a meno che il contesto non richieda diversamente.



INDICE

Art. 1 - Validità del regolamento	4
Art. 2 - Partecipazione	4
Art. 2.1 – Iscrizioni	
Art. 2.2 - Costi e pagamenti	
Art. 2.3 – Ritiro	
Art. 3 - Divisioni	4
Art. 3.1 - Spot nelle divisioni	
Art. 3.1.1 - Iscrizioni multiple	
Art. 3.1.2 - Rinuncia spot	
Art. 3.2 - Criteri di ammissione alle diverse divisioni	
Art. 4 - Superfici di gioco e requisiti impianti sportivi	6
Art. 4.1 - Requisiti per ospitare gli eventi	
Art. 4.2 - Incarichi del personale dell'ASD/SSD organizzatrice	
Art. 4.3 - Incarichi della Commissione di Specialità Flying Disc	
Art. 5 - Serie (anche definite Categorie)	8
Art. 5.1 - Attivazione della serie	
Art. 5.2 - Assegnazione del Titolo	
Art. 5.3 - Promozione tra serie della stessa divisione	
Art. 5.4 - Retrocessione tra serie della stessa divisione	
Art. 5.5 - Ripescaggi	
Art. 5.6 - Divisione delle serie in zone	
Art. 6 - Roster	9
Art. 6.1 - Atleti Esterni	
Art. 6.1.1 - Deroga per divisione Women B, Under 17 e Under 15 e Master	
Art. 6.2 - Controllo	
Art. 6.3 - Aggiunte e Modifiche	
Art. 7 - Calendario	10
Art. 7.1 - Sospensione o rinvio	
Art. 7.2 - Ritardi	
Art. 7.2.1 - Ritardo giustificato	
Art. 7.2.2 - Ritardo non giustificato	
Art. 7.3 - Numero atleti insufficienti	
Art. 7.4 - Slittamento partite	
Art. 7.5 - Autorità Decisionale	
Art. 8 - Formati	12
Art. 8.1 - Composizione dei gironi	
Art. 8.2 - Formato a giornate	

Art. 8.2.1 – Punteggio	
Art. 8.2.2 – Partecipazione parziale	
Art. 8.3 - Evento singolo	
Art. 8.3.1 - Punteggio evento singolo o Campionato under 15	
Art. 8.3.2 - Partecipazione parziale	
Art. 8.4 - Recuperi	
Art. 8.5 - Classifiche	
Art. 8.5.1 - Classifica tra gironi diversi	
Art. 9 – Regolamento dell’Ultimate	14
Art. 9.1 - Durata della partita	
Art. 9.2 – Half-time	
Art. 9.3 – Time-out	
Art. 9.4 - Interruzioni	
Art. 9.5 - Uniformi	
Art. 9.6 - Mixed ratio rule	
Art. 9.7 - Dimensione dei campi	
Art. 10 – Partecipazione a eventi internazionali	16
Art. 10.1 - European Ultimate Champions League (EUCR/EUCF, EUBC)	
Art. 10.2 - World Ultimate Club Championship (WUCC)	
Art. 10.3 - Roster per partecipazione a eventi internazionali	
Art. 10.3.1 - Roster per EUCR/EUCF, XEUCF, EBUCC	
Art. 10.3.2 - Roster per WUCC	
Art. 11 – Trofei e premi	17
Art. 12 – Sanzioni	18
Art. 13 – Regolamento SOTG	18
Art 13.1 - Valutazioni SOTG	
Art. 13.1.1 - Modalità di consegna	
Art. 13.1.1.1 - Istruzioni generali per invio telematico	
Art. 13.1.2 - Ritardo nella consegna	
Art. 13.1.3 - Sanzioni	
Art. 13.1.4 - Conferimento sanzione	
Art. 13.2 - Accreditation	
Art. 13.2.1 – Livello della accreditation	
Art. 13.2.2 – Validità della accreditation	
Art. 13.2.3 - Sanzioni	
Art. 13.2.3.1 - Modalità di controllo	
Art. 13.2.3.2 - Tipologie di irregolarità	
Art. 13.2.3.3 - Sanzioni	
Art. 13.3 - Capitani della Squadra e Capitani dello Spirito	



Art. 1 - Validità del Regolamento

Il presente Regolamento si applica a tutti i Campionati Italiani di Ultimate organizzati dalle ASD/SSD affiliate alla FIGeST in collaborazione con essa o dalla FIGeST stessa.

Questo documento, che ha validità fino a nuova revisione, può essere modificato in qualsiasi momento da parte della Commissione di Specialità Flying Disc, dandone comunicazione alle ASD/SSD affiliate.

Art. 2 - Partecipazione

Ai Campionati Italiani possono partecipare tutte e solo le squadre delle ASD/SSD regolarmente affiliate alla FIGeST, iscritte ad essa entro i termini indicati dalla Commissione di Specialità Flying Disc, schierando in campo esclusivamente atlete e atleti regolarmente tesserati, in accordo con il presente regolamento e gli altri regolamenti interni della FIGeST.

I Campionati possono essere organizzati solamente dalla FIGeST o dalle ASD/SSD affiliate solo da essa incaricate, e la Federazione può decidere in piena autonomia di scegliere date e luogo di svolgimento a seconda delle esigenze.

Si ricorda che, per considerare valido il tesseramento alla FIGeST come atleta, è necessario essere in possesso di un valido certificato medico per attività sportiva agonistica come indicato nella procedura di affiliazione e tesseramento.

Art. 2.1 – Iscrizioni

Si rimanda alle comunicazioni specifiche in merito inviate dalla Commissione di Specialità Flying Disc.

Art. 2.2 - Costi e pagamenti

Si rimanda alle comunicazioni specifiche in merito inviate dalla Commissione di Specialità Flying Disc.

Art. 2.3 – Ritiro

Il ritiro è consentito ma verrà trattenuta per intero la quota versata in fase di iscrizione. Maggiori specifiche all'Art. 8.1.

Art. 3 - Divisioni

La Commissione di Specialità Flying Disc ha deliberato che si svolgeranno i Campionati valevoli per le seguenti divisioni:

- OPEN
- WOMEN
- MIXED
- MASTER
- UNDER 20
- UNDER 17
- UNDER 15



Art. 3.1 - Spot nelle divisioni

In qualsiasi divisione la posizione nella classifica finale ottenuta da una squadra in una determinata serie è da considerarsi di proprietà della ASD/SSD di appartenenza della squadra.

Il trasferimento del titolo sportivo, comprendente la posizione in classifica, tra due ASD/SSD è possibile solo con uno scritto firmato dal Presidente della ASD/SSD cedente indirizzato alla Commissione di Specialità Flying Disc, che conseguentemente autorizzerà la ASD/SSD ricevente a poter utilizzare tale titolo sportivo.

L'anno successivo le ASD/SSD sono libere di iscrivere una squadra con qualsiasi roster (nei limiti dei criteri di ammissione per ogni divisione) e qualsiasi nome (non saranno accettati nomi offensivi o inappropriati né nomi utilizzati l'anno precedente da altre squadre) nello spot ottenuto. La stessa ASD/SSD non può usare lo stesso nome per squadre iscritte in serie diverse della stessa divisione. È vietato cambiare nome ad una squadra dopo l'iscrizione.

Art. 3.1.1 - Iscrizioni multiple

Una ASD/SSD che intenda usufruire di più spot rispetto a quelli conquistati potrà farlo, ma avrà diritto solo a spot nella serie più bassa per quella divisione come ultimo di seeding.

Eventuali iscrizioni multiple, da parte di una stessa ASD/SSD o ASD/SSD diverse, verranno considerate con lo stesso seeding e gli spareggi verranno risolti tramite sorteggio.

Art. 3.1.2 - Rinuncia spot

Nel caso in cui una ASD/SSD rinunci a utilizzare uno spot precedentemente conquistato, questa perderà ogni diritto su quello spot a partire dall'anno in cui avviene la rinuncia in fase di iscrizione anche se l'evento non dovesse disputarsi. L'ASD/SSD che iscrive la squadra l'anno successivo alla rinuncia avrà diritto solo allo spot nella serie più bassa per quella divisione come ultima di seeding. In caso di mancato rinnovo dell'affiliazione la ASD/SSD perderà tutti gli spot.

Nel caso in cui una ASD/SSD rinunci a utilizzare uno spot successivamente ottenuto per rinuncia di squadre in una serie più alta non perderà il diritto sullo spot e sul seeding conquistato con i risultati sul campo nella stagione precedente.

Art. 3.2 - Criteri di ammissione alle diverse divisioni

Sono ammessi a disputare i Campionati Italiani tutte le atlete e gli atleti regolarmente tesserati per FIFD, con regolare certificato medico agonistico in corso di validità, con accreditation in corso di validità e del livello adeguato a quanto indicato nel presente regolamento, ma con le seguenti caratteristiche aggiuntive in base alla divisione a cui devono partecipare:

- DIVISIONE OPEN, MIXED: senza distinzione di sesso, che compiranno 14 anni entro l'anno solare in cui si conclude l'evento.
- DIVISIONE WOMEN: di sesso femminile, che compiranno 14 anni entro l'anno solare in cui si conclude l'evento.
- DIVISIONE OPEN U20: che avranno tra i 14 e i 19 anni compiuti entro l'anno solare in cui si conclude l'evento.
- DIVISIONE OPEN U17: che avranno tra i 12 e i 16 anni compiuti entro l'anno solare in cui si conclude l'evento.
- DIVISIONE OPEN U15: che avranno tra i 12 e i 14 anni compiuti entro l'anno solare in cui si conclude l'evento.
- DIVISIONE MASTER: aver compiuto 33 anni, per gli atleti maschi, e aver compiuto 30 anni, per le atlete femmine, entro l'anno solare in cui si conclude l'evento.



Per quanto riguarda il genere si fa riferimento all'art. D3 dell'[Appendice V2](#) "D3. Idoneità dei giocatori – Genere".

Non è possibile avere un atleta iscritto contemporaneamente su più roster di Serie diverse nella stessa divisione e, una volta superata la prima scadenza di inserimento in un roster, l'atleta è vincolato a quella squadra.

Le varie divisioni sono indipendenti l'una dall'altra e ogni atleta può essere iscritto in ciascuna di esse, purché rispetti i criteri di sopra espressi.

Esempio 1: Un atleta under20 può essere sia nel roster U20 che in uno di una serie open tra A/B/C.

Esempio 2: Una atleta under17 può essere sia nel roster open U17 che in uno di una serie open o women tra A/B/C.

Art. 4 - Superfici di gioco e requisiti impianti sportivi

Art. 4.1 - Requisiti per ospitare gli eventi

Nella stagione saranno disputati Campionati Italiani sulle seguenti superfici:

- Erba
- Sabbia

Salvo dove specificato tutti gli articoli del seguente regolamento valgono per entrambe le superfici di gioco. Per poter ospitare i Campionati Italiani Ultimate, le fasi finali del campionato o qualsiasi altro campionato federale su erba sono necessari dei requisiti minimi qui riassunti:

- Dimensione dei campi in erba minimo 90 massimo 100x37 metri per la serie A delle divisioni Open, Women, Mixed con dimensione delle aree di meta 18 metri di lunghezza per 37 di larghezza e brick a 18 metri.
- Dimensione dei campi in sabbia 75x25 metri con dimensione delle aree di meta 15 metri di lunghezza per 25 di larghezza e brick a 15 metri.
- Minimo 2 metri reali di distanza tra i 2 campi su erba ricavati da 1 da calcio/rugby, area in cui non sono ammesse persone; su sabbia tale distanza va aumentata a 5 metri.
- Si caldeggia la realizzazione della linea dei 3 metri dalla side line con semplice nastro biancorosso fissato a terra con picchetti da campeggio a testa tonda, se terreno naturale, o conetti, se terreno sintetico.
- Le misure dei campi nelle altre serie rispetto alla serie A possono essere ridotte fino ad un minimo di 28 metri di larghezza e 90 metri di lunghezza. Le aree di meta e il brick possono essere ridotti fino a un minimo di 16 metri per mantenere l'area centrale più grande possibile.
- Linee del campo in tessuto colorato rosso o gesso in modo da essere chiare e ben marcate (no nastro bianco e rosso o simili).
- Spogliatoi in numero adeguato al numero di partecipanti e con acqua calda disponibile.
- Un luogo coperto in caso di maltempo dove poter sostare.
- L'organizzatore deve accedere al sito della propria Regione per comunicare al servizio sanitario lo svolgersi della manifestazione sportiva e provvedere alla compilazione dell'algoritmo di Maurer.

Oltre alle indicazioni previste dall'algoritmo la Commissione di Specialità Flying Disc ha stabilito le seguenti disposizioni in merito all'assistenza sanitaria:

- < 200 partecipanti: medico o in alternativa Ambulanza per Centro Sportivo.
- > 200 partecipanti: medico ed Ambulanza per Centro Sportivo.

Nel caso di 2 campi molto distanti sarà necessaria la presenza di due 2 squadre di soccorritori e solamente un'ambulanza.



Si ricorda l'obbligo di defibrillatore presente nella struttura con indicazione, da parte dell'organizzatore, dei soggetti tesserati muniti di idonea certificazione BLS-D.

L'Organizzatore dichiara di aver verificato che la struttura sportiva ospitante l'evento sia dotata di assicurazione RCT in corso di validità, in caso contrario l'Organizzatore dovrà farsene carico per poter ospitare la tappa/evento.

Art. 4.2 - Incarichi del personale dell'ASD/SSD organizzatrice

Gli incarichi di time-keeper, score-keeper e Responsabile Evento (R.E.) devono essere assegnati al personale che durante l'evento sia sempre a completa disposizione, perciò non è possibile che gli stessi siano atleti che partecipano all'evento.

Il Responsabile Evento, indicato dall'organizzatore non dovrà essere un atleta partecipante all'evento e dovrà svolgere le seguenti mansioni (aggiornate costantemente alla pagina "Campionati" del sito Flying Disc Italia):

- Occuparsi di coordinare tutte le persone che gestiscono l'evento e vigilare sul rispetto delle norme sanitarie in accordo con l'impianto sportivo.
- Organizzarsi per la ricezione e riconsegna delle linee di tracciamento campi, se richieste.
- Effettuare l'appello prima di ogni partita come successivamente specificato e conservare tutte le distinte atleti firmate da R.E. e da dirigente accompagnatore.
- Tenere il tempo delle partite segnalando **OBBLIGATORIAMENTE** con adeguato impianto audio: *5 minuti all'inizio, time is running, half-time, time out e fine time-out, ultimi 5 minuti e time is over*; bloccare il tempo per *Injury o Spirit Time-out* o interruzione tecnica. Se i campi da ultimate sono separati su due campi diversi tale servizio va tenuto su entrambi.
- Raccogliere i risultati e tenere aggiornato lo schedule online su sito Flying Disc Italia durante le gare in svolgimento.
- Inviare tutti gli altri documenti richiesti dalla commissione campionati (quali a titolo di esempio: report partite, moduli appello) entro il martedì sera successivo.

Viene inoltre richiesto all'Organizzatore di garantire:

- La presenza di una persona addetta a segnare i punti su ogni campo per tutta la durata della manifestazione. Tale persona deve essere a conoscenza delle più importanti chiamate da fare: durata e fine half-time, durata e fine time-out, conteggio numero time out chiamati, interruzione per Spirit Time-out, prevalenza di genere in campo nel caso di divisione mixed.
- La presenza di un info point/tavolo degli organizzatori dove siano esposti e consultabili i seguenti documenti tutti riferiti all'ultima versione aggiornata:
 1. Il regolamento dell'ultimate;
 2. Le annotazioni;
 3. L'appendice al regolamento;
 4. Il regolamento Campionati Italiani Flying Disc – Disciplina Ultimate.
- Acqua potabile disponibile nei pressi di ogni segnapunti.

Art. 4.3 - Incarichi della Commissione di Specialità Flying Disc

Restano a carico della Commissione di Specialità Flying Disc:

- Iscrizione delle squadre ai Campionati;
- Fornitura e raccolta dei roster delle squadre e invio ai R.E.;
- Fornitura schedule del Campionato;
- Regolamento del Campionato;



- Classifica finale del Campionato e del SOTG;
- Premi per primi tre classificati e prima squadra SOTG;
- Fornitura di dischi di gioco una tantum all'anno nel numero sufficiente al numero di giornate da ospitare. Eventuale fornitura agli organizzatori delle giornate in comodato d'uso gratuito le fettucce per il tracciamento delle linee dei campi, nel limite delle disponibilità di magazzino. Tale fornitura è a titolo di prestito gratuito e vincolata unicamente all'organizzazione dei Campionati. La Commissione di Specialità Flying Disc è disponibile a spedire tramite corriere con spesa a carico del richiedente a seguito di richiesta via e-mail a campionati@fifd.it con un anticipo di 30 giorni dalla data di utilizzo e riconsegna nei successivi 7 giorni tramite corriere. In caso di danneggiamento del materiale, esso dovrà essere rimborsato.

Art. 5 – Serie (anche definite Categorie)

Art. 5.1 - Attivazione della serie

Per ogni divisione su ogni superficie la Commissione di Specialità Flying Disc valuterà l'attivazione di una serie in base al numero di iscrizioni.

A seconda dei numeri di squadre partecipanti ogni divisione potrà essere suddivisa in più di una serie.

Art. 5.2 - Assegnazione del Titolo

La serie maggiore di ogni divisione (Serie A) assegna il Titolo Italiano di divisione, che verrà conteso tra le prime classificate della serie al termine della fase a gironi o della regular season.

Il numero delle squadre che si potranno contendere il Titolo sarà comunicato prima dell'inizio dell'evento.

Le squadre in lotta per il Titolo verranno accoppiate per partite a eliminazione diretta in base alla loro posizione in classifica.

Le squadre più in alto in classifica potrebbero avere dei vantaggi come quello di non giocare una o più fasi eliminatorie ed essere qualificate direttamente per le successive.

Art. 5.3 - Promozione tra serie della stessa divisione

Nelle divisioni che prevedono più serie è prevista la promozione di due squadre con l'assegnazione di due spot nella serie superiore.

Le promozioni possono avvenire in maniera diretta o disputando i playoff, come descritto nel documento "Format" disponibile sulla pagina dedicata ai Campionati della stagione in corso.

Le modalità di promozione, l'eventuale numero di squadre che potranno qualificarsi ai playoff di serie e il format di questi saranno comunicati prima dell'inizio dell'evento.

Art. 5.4 - Retrocessione tra serie della stessa divisione

Nelle divisioni che prevedono più serie è prevista la retrocessione di due squadre con l'assegnazione di due spot nella serie inferiore.

Le retrocessioni possono avvenire in maniera diretta o disputando i play-out, come descritto nel documento "Format" disponibile sulla pagina dedicata ai Campionati della stagione in corso.

Le modalità di retrocessione, l'eventuale numero di squadre che potranno qualificarsi ai play-out di serie e il format di questi saranno comunicati prima dell'inizio dell'evento.



Art. 5.5 - Ripescaggi

In caso di ripescaggio tra le serie si terrà conto delle singole classifiche finali. Le squadre promosse saranno considerate le ultime della serie in cui sono state promosse, quelle retrocesse le prime della serie in cui sono state retrocesse.

Art. 5.6 - Divisione delle serie in zone

In alcune serie potrebbe esserci una divisione in zone per facilitare la partecipazione agli eventi ed evitare lunghi spostamenti.

La composizione delle zone avverrà unicamente su base geografica e sarà rivista di anno in anno in base alla provenienza geografica delle squadre iscritte nella serie e al seeding ottenuto.

Se due o più squadre dovessero appartenere alla stessa città, ma per motivi logistici non potessero essere assegnate alla stessa zona, si procederà al sorteggio, se il seeding non avrà permesso una preliminare decisione.

Ogni zona, in base alla classifica finale della serie, potrebbe avere più o meno posti disponibili per qualificarsi a un eventuale fase successiva a livello nazionale. Per l'assegnazione ci si baserà sulla classifica di zona.

Art. 6 - Roster

Al momento del primo invio del roster ogni squadra deve presentare il documento richiesto contenente un minimo 12 atleti o atlete per tutte le serie delle divisioni su erba Open e Women, Under 20 e Under 17, composto esclusivamente da persone regolarmente tesserate come "atleta" presso la propria ASD/SSD e presso la FIGeST.

Per eventi Mixed su erba è previsto un minimo di 14, composto da 7 uomini e 7 donne.

Per eventi Under 15 su erba il minimo è ridotto a 8.

Per eventi Beach il minimo è 9. Per la divisione Mixed Beach è 10, composto da 5 uomini e 5 donne.

Le ASD/SSD devono inviare, tramite specifico Google Form fornito dalla Commissione di Specialità Flying Disc, l'apposito modulo roster (uno per ogni squadra iscritta a un Campionato), sempre fornito da Commissione di Specialità Flying Disc, in formato sia pdf che excel e debitamente compilato (uno per squadra) con le relative accreditation, indicando in maniera precisa le atlete e gli atleti che parteciperanno alla competizione. La scadenza per l'invio è fissata alle 23:59 del venerdì della settimana precedente l'inizio del Campionato di ogni serie per il quale si invia il roster, indipendentemente dal girone a cui si appartiene.

Le ASD/SSD devono avere completato il processo di tesseramento al momento dell'invio del roster.

Durante l'anno sportivo potranno giocare solamente le atlete e gli atleti regolarmente inseriti nel roster e non potranno essere in nessun caso effettuati trasferimenti di tesserati e tesserate tra ASD/SSD.

Art. 6.1 - Atleti Esterni

È possibile iscrivere nel roster un massimo di due atlete o atleti membri di un'altra ASD/SSD affiliata, purché siano in regola con il tesseramento a FIGeST. La ASD/SSD, che iscrive nel roster l'atleta di un'altra ASD/SSD, deve essere in possesso, nel momento dell'inserimento in roster, di uno scritto in carta semplice (anche una e-mail proveniente da dirigente ufficiale), che confermi la volontà al prestito della ASD/SSD presso cui l'atleta è tesserato.



Art. 6.1.1 - Deroga per divisione Women B, Under 17 e Under 15 e Master

Ai Campionati Italiani nelle serie Women B, Under 17, Under 15 e Master, sarà possibile per una ASD/SSD (che conserva l'appartenenza della squadra) iscrivere nel roster un numero massimo di 5 atlete o atleti di altre ASD/SSD, purché siano in regola con il tesseramento a FIGeST.

Art. 6.2 - Controllo

Le squadre dovranno presentarsi al massimo entro 30 minuti dall'inizio di ogni partita al Responsabile Evento per la lettura della distinta giocatori fornita dal R.E. stesso, che verrà compilata con i numeri di maglia.

La distinta giocatori consiste nel roster inviato a Commissione di Specialità Flying Disc e scaricabile obbligatoriamente dal sito Flying Disc Italia, da cui verranno depennati dal R.E. i giocatori assenti in quella giornata di gioco. Nel caso di squadre interamente costituite da minorenni è necessario indicare il dirigente maggiorenne accompagnatore.

Il Responsabile Evento chiamerà per cognome i giocatori, che risponderanno con nome e numero di maglia. Al termine il Responsabile Evento e il dirigente accompagnatore della ASD firmeranno la distinta.

La distinta verrà poi trattenuta dal R.E. e inviata alla Commissione di Specialità Flying Disc.

È obbligatorio che ogni giocatore porti con sé ad ogni giornata di gioco il proprio documento identità in corso di validità (carta identità/patente/passaporto) o una fotocopia fronte-retro di questi. Si consiglia alle ASD di organizzarsi con un raccoglitore di documenti cartaceo o online per velocizzare le operazioni di appello.

Rimane onere volontario di ogni squadra verificare con il R.E. l'identità degli avversari durante la partita, ma prima della firma finale del report partita (a titolo di esempio: la presenza in campo di un giocatore con numero di maglia non presente in distinta oppure la presenza in campo di un giocatore non presente in distinta o all'appello).

La firma del report sancisce l'accettazione della regolare partecipazione degli atleti e del risultato della partita. In caso contrario il Capitano dovrà far verbalizzare eventuali annotazioni, che verranno poi valutate dalla Commissione di Specialità Flying Disc.

Si specifica, che verrà ritenuto presente e potrà giocare, solo chi si presenta all'appello a inizio partita e quindi verrà considerato come atleta partecipante alla partita.

Nel caso in cui un atleta sia presente, ma non intenda partecipare alla partita, non dovrà indossare la divisa di gioco della propria squadra durante la permanenza a bordo campo.

Art. 6.3 - Aggiunte e Modifiche

Non sono concesse aggiunte ai roster presentati a inizio competizione, tranne che per gli eventi che si svolgono in varie giornate, nei quali è possibile aggiungere atlete o atleti esclusivamente dopo la prima giornata (o coppia di giornate se consecutive come sabato-domenica) ed entro le ore 23:59 del venerdì della settimana precedente l'ultima giornata. Non sono quindi concesse aggiunte tra l'ultima giornata e la fase finale (se definita tale).

Art. 7 - Calendario

Il calendario delle partite sarà reso pubblico dalla Commissione di Specialità Flying Disc attraverso apposite comunicazioni alle ASD/SSD affiliate e pubblicato sul sito Flying Disc Italia.



Art. 7.1 - Sospensione o rinvio

La Commissione di Specialità Flying Disc, allo scopo di garantire il normale svolgimento delle manifestazioni, dichiara che potrà attuare la sospensione o il rinvio di una parte o di un intero campionato, a totale discrezione della ASD stessa, quando si verificano cause di forza maggiore, che possano mettere a rischio la sicurezza o l'incolumità delle atlete e degli atleti. L'eventuale decisione di rinvio o sospensione sarà seguita da una nuova pianificazione delle partite da parte della Commissione in tempi quanto più possibile contenuti.

Art. 7.2 - Ritardi

È responsabilità delle squadre partecipanti ridurre al minimo le interruzioni di gioco ed evitare le sospensioni prolungate delle partite e i conseguenti ritardi.

In caso di ritardi consistenti si potrebbe dover ricorrere a una ripianificazione delle partite. Dovrà essere cura delle singole squadre informarsi al riguardo presso la Commissione Specialità Flying Disc o il Responsabile Evento.

Art. 7.2.1 - Ritardo giustificato

Il ritardo dovuto a cause di forza maggiore è ammesso, solo se comunicato per tempo al Responsabile Evento, ma potrebbe comunque comportare penalizzazioni, in caso non fosse possibile riprogrammare la partita.

Art. 7.2.2 - Ritardo non giustificato

Il ritardo non giustificato o non comunicato comporta l'utilizzo del tempo del primo time-out, l'utilizzo del tempo del secondo time-out e poi l'assegnazione di un punto per la squadra avversaria ogni due minuti di ritardo. Dopo venti minuti, la partita è considerata persa a tavolino con punteggio di 13 - 0 (sabbia o U15) o 15 - 0 (erba).

Il ritardo è calcolato a partire dall'orario in cui dovrebbe cominciare la partita fino al momento in cui la squadra ritardataria non riesce a schierare 4 (sabbia) o 5 (erba) atlete o atleti in campo.

La validità o meno del ritardo sarà valutato dalla Commissione Specialità Flying Disc e dalla Commissione Disciplinare di Specialità.

Art. 7.3 - Numero atleti insufficienti

Se una squadra non riesce a schierare almeno 4 (sabbia o U15) o 5 (erba) atlete o atleti in un qualsiasi momento di una partita, la partita viene persa a tavolino con il punteggio di 13 - 0 (sabbia o U15) o 15 - 0 (erba).

Art. 7.4 - Slittamento partite

Durante i Campionati Italiani le squadre, a causa di possibili ritardi e/o slittamenti, devono rendersi disponibili ad eventuali recuperi nella giornata di gioco almeno fino alle ore 20.00 dello stesso giorno, pena la sanzione ai sensi del precedente Art. 7.2.2, intesa come ritardo totale e non partecipazione alla partita.

Art. 7.5 - Autorità Decisionale

Durante lo svolgimento dei Campionati Italiani o qualsiasi altro evento Federale, l'autorità decisionale relativamente agli articoli 7.1, 7.2 e 7.3 spetta esclusivamente ad un delegato della Commissione di Specialità Flying Disc e per diretto coinvolgimento del Responsabile Evento.



Ogni azione intrapresa da chiunque al di fuori delle figure sopra indicate sarà esaminata dalla Commissione Disciplinare di Specialità.

Art. 8 - Formati

Il formato di ogni Campionato verrà comunicato dalla Commissione di Specialità Flying Disc e la pubblicazione degli schedule avverrà al massimo 15 giorni prima dell'evento da giocare, salvo eventuali recuperi da giocare che vincolino lo schedule.

Ogni formato prevede lo scontro di due o più squadre all'interno di gironi e/o poi una fase finale.

Art. 8.1 - Composizione dei gironi

I gironi, per i formati non a girone unico, verranno composti sulla base della classifica dell'anno precedente per quella divisione. Eventuali altri metodi di composizione verranno comunicati ai Responsabili delle ASD/SSD.

Art. 8.2 - Formato a giornate

Le divisioni, che svolgeranno un formato a più giornate, giocheranno una regular season di una o più giornate singole o di giornate accoppiate in interi fine settimana più una fase finale della durata di una giornata o di un week-end. Con il termine giornata si intende il singolo giorno solare in cui si gioca, quindi un week-end conta due giornate.

Art. 8.2.1 – Punteggio

- La vittoria con scarto uguale o maggiore a 4 mete assegna 3 punti;
- La vittoria con scarto minore di 4 mete assegna 2 punti;
- La sconfitta con scarto minore di 4 mete assegna 1 punto;
- La sconfitta con scarto maggiore o uguale a 4 mete assegna 0 punti.

Esempi:

Punteggio 14 - 10 per la squadra A: vengono assegnati 3 punti alla squadra A, 0 alla squadra B.

Punteggio 13 - 10 per la squadra A: vengono assegnati 2 punti alla squadra A, 1 alla squadra B.

Art. 8.2.2 – Partecipazione parziale

Verrà applicata la sanzione prevista nel Regolamento Disciplinare di Specialità (in revisione) al verificarsi anche di una sola delle ipotesi sottoindicate:

1. Una squadra si iscrive ai Campionati Italiani a giornate, ma non si presenta a nessuna di esse o si ritira dopo l'iscrizione: perderà le partite con punteggio di 13 - 0 (sabbia o U15) o 15 - 0 (erba), non potrà partecipare alla fase intermedia e finale, sarà matematicamente retrocessa come ultima di seeding nella serie più bassa e la ASD/SSD di appartenenza e all'edizione successiva o al primo anno di re-iscrizione avrà 4 punti di penalizzazione per quello spot in cui è retrocessa. Se gli spot della ASD/SSD dovessero diminuire con le nuove iscrizioni nella serie più bassa, i punti verranno assegnati al primo spot della ASD/SSD risalendo tutta la classifica delle serie.
2. Una squadra si iscrive ai Campionati Italiani a giornate, si presenta ad almeno una ma a meno della metà delle giornate previste: perderà le partite con punteggio di 13 - 0 (sabbia o U15) o 15 - 0 (erba), non potrà partecipare alla fase finale e sarà matematicamente retrocessa come ultima di seeding della serie sottostante per la stagione successiva.
3. Una squadra si presenta alla metà o più delle giornate previste: perde a tavolino con punteggio di 13 - 0 (sabbia) o 15 - 0 (erba) le partite delle giornate in cui non si presenta.



4. L'assenza a una o più giornate di una squadra è accettata e le penalizzazioni non sono previste, esclusivamente nel caso in cui per cause di forza maggiore la squadra sia impossibilitata a raggiungere la destinazione prevista e solo se il problema è comunicato alla Commissione di Specialità Flying Disc con almeno 24 ore prima del giorno in cui si deve scendere in campo (es.: si gioca sabato, bisogna avvisare entro giovedì a mezzanotte), esibendo prove concrete delle cause che ostacolano la partecipazione.

Art. 8.3 - Evento singolo

Le divisioni che non svolgeranno un formato a più giornate separate giocheranno un Campionato della durata di una o due giornate accorpate nello stesso week-end.

Art. 8.3.1 - Punteggio evento singolo o Campionato under 15

Ogni partita vinta assegna 1 punto e ogni partita persa 0 punti, indipendentemente dallo scarto finale, a meno di specifiche indicate per particolari eventi.

Art. 8.3.2 - Partecipazione parziale

Una squadra, che si iscrive ai Campionati Italiani ad evento singolo, ma non si presenta o si ritira dopo l'iscrizione, sarà matematicamente retrocessa come ultima di seeding nella serie più bassa e la ASD/SSD di appartenenza, all'edizione successiva o al primo anno di re-iscrizione, avrà 4 punti di penalizzazione per quello spot in cui è retrocessa, secondo il Regolamento Disciplinare di Specialità. Se gli spot della ASD/SSD dovessero diminuire con le nuove iscrizioni nella serie più bassa, i punti verranno assegnati al primo spot della ASD/SSD risalendo la classifica.

Art. 8.4 - Recuperi

In caso di problematiche di svolgimento la Commissione di Specialità Flying Disc deciderà autonomamente come recuperare le partite non giocate.

Art. 8.5 - Classifiche

Ogni partita di girone assegnerà un punteggio utile a stilare una classifica da utilizzare poi per la fase finale a eliminazione diretta. Se al termine di tutte le partite due o più squadre si troveranno in una situazione di parità, la classifica verrà determinata dall'applicazione dei seguenti criteri:

1. Scontri diretti tra le squadre in parità.
2. Differenza mete negli scontri diretti tra le squadre in parità.
3. Differenza mete nelle partite giocate contro tutti gli avversari comuni.
4. Mete segnate negli scontri diretti tra le squadre in parità.
5. Mete segnate nelle partite giocate contro tutti gli avversari comuni.
6. Ogni squadra nomina un giocatore per lanciare un disco da dietro la linea di meta verso il punto del brick più lontano in un campo regolamentare. L'ordine di lancio è determinato a caso, con "flip" o altro. Le squadre vengono classificate in base alla distanza dal punto di arresto di ogni disco al brick, dal più vicino al più lontano.

Applicazione dei criteri:

- Ogni regola si applica in egual modo a tutte le squadre in parità.
- Se dopo l'applicazione di una regola una squadra non si trova più in una situazione di parità con le altre, tale squadra può essere inserita al posto giusto nella classifica definitiva.
- Se dopo l'applicazione di una regola tutte le squadre sono ancora in parità, si applica la regola successiva.

- Se dopo l'applicazione di una regola uno o più sottogruppi di squadre sono in parità, si torna ad applicare la regola 2, trattando i gruppi individualmente.

Art. 8.5.1 - Classifica tra gironi diversi

Può accadere che a causa del format particolare si debbano confrontare le posizioni di squadre di gironi diversi per stabilire una classifica parziale e si utilizzeranno quindi i seguenti criteri.

Fra due squadre che si sono classificate nella medesima posizione in due gironi diversi:

- Se i gironi hanno un diverso numero di squadre, ha posizione più alta la squadra che ha giocato nel girone più numeroso;
- Se i gironi hanno un ugual numero di squadre, ha priorità la squadra che ha maggiore differenza mete o, in caso di pari differenza mete, un maggior numero di mete fatte. In caso di parità anche di quest'ultimo, con la regola dell'[Appendice](#):

B3.4.7. Ogni squadra nomina un giocatore per lanciare un disco da dietro la linea di meta verso il punto del brick più lontano in un campo regolamentare. L'ordine di lancio è determinato a caso, con "flip" o altro. Le squadre vengono classificate in base alla distanza dal punto di arresto di ogni disco al brick, dal più vicino al più lontano.

Art. 9 - Regolamento dell'Ultimate

Per quanto non espressamente indicato si rimanda al Regolamento ufficiale dell'Ultimate della WFDF e BULA 5 vs 5 in vigore e alle relative appendici.

Art. 9.1 - Durata della partita

A seconda della divisione il tempo massimo di una partita può variare tra 80', 50', 45' o 30', al termine del quale, se nessuna delle due squadre sarà arrivata a 15 (erba) o 13 (sabbia o U15) punti, verrà giocato un *cap 1*. Sarà cura della Commissione di Specialità Flying Disc comunicare i tempi di gioco per ogni evento.

Art. 9.2 – Half-time

L'half-time avviene sempre ai 7 (su sabbia) o 8 punti (su erba), ma, nel caso in cui nessuna delle due squadre raggiunga tale punteggio prima della metà del tempo, verrà chiamato a questi minutaggi:

- Per partite da 80' dopo 40' di gioco e avrà durata di 5';
- Per partite da 50' (under17) dopo 25' di gioco e avrà durata di 2';
- Per partite da 45' (beach) dopo 25' di gioco, ma il gioco non si fermerà e vi sarà direttamente cambio di campo senza *cap 1*.
- Per partite da 30' (under15) dopo 15' di gioco, ma il gioco non si fermerà e vi sarà direttamente cambio di campo senza *cap 1*.

Se l'half-time viene chiamato sulla base del tempo nelle partite da 80' o 50', si dovrà giocare sempre un *cap 1* prima dell'half-time.

Esempio di half-time chiamato sulla base del tempo:

- Punteggio 2 - 5, scade il tempo, si finisce il punto, punteggio 3 - 5, half-time a 6.
- Punteggio 4 - 3, scade il tempo, si finisce il punto, punteggio 4 - 4, half-time a 5.
- Punteggio 7 - 5, scade il tempo, si finisce il punto, punteggio 8 - 5, half-time senza *cap*.



Art. 9.3 – Time-out

Come specificato dal [Regolamento WFDF](#), il time-out ha una durata di 75" (erba) o 90" (sabbia) e ogni squadra, a seconda della durata della partita, ne ha a disposizione:

- Per partite da 80' due time-out per tempo;
- Per partite da 50' (under17) un time-out per tempo;
- Per partite da 45' (sabbia) un time-out per partita;
- Per partite da 30' (under15) un time-out per partita, ma di durata 60".

Il time out può essere chiamato in ogni momento della partita, anche nei *cap*, se ne si hanno ancora di disponibili.

Art. 9.4 - Interruzioni

Il tempo di gioco non si interrompe nelle pause tra i punti, time-out o half-time, ma il tempo di gioco si interrompe per gli Spirit time-out o se una chiamata di infortunio (injury) o pausa tecnica dura più di due (2) minuti. Il tempo di gioco riparte una volta che il gioco è ripreso.

Art. 9.5 - Uniformi

Durante i Campionati Italiani le squadre dovranno indossare delle divise con almeno la maglia uguale per tutti i membri della squadra, con riportato sopra un numero univoco per ogni atleta.

Ogni squadra dovrà avere a disposizione una divisa chiara e una scura.

Le divise devono rendere riconoscibili le atlete e gli atleti di una stessa squadra da quelli della squadra avversaria e non devono avere stampe con contenuti inappropriati (*Regolamento Disciplinare di Specialità*).

Art. 9.6 - Mixed ratio rule

La "Mixed ratio rule" in vigore per tutti gli eventi federali della divisione Mixed è la A.

Estratto da [Appendice](#) del Regolamento dell'Ultimate:

A6.2. "Ratio Rule A" (Regola del "rapporto prestabilito"):

A6.2.1. All'inizio del gioco, dopo il primo "flip" del disco, ne viene fatto un secondo, ed il vincitore di quest'ultimo seleziona il rapporto genere per il primo punto. Per il secondo ed il terzo punto, il rapporto deve essere il contrario del primo punto. Per il quarto e il quinto punto il rapporto deve essere uguale al primo punto. Questo schema di alternanza del rapporto di genere ogni due punti, si ripete fino alla fine del gioco (l'intervallo di metà tempo non influenza lo schema di alternanza).

A6.2.2. In aggiunta all'uso della "Ratio Rule A", tutti gli eventi WFDF devono anche adottare la regola del "Prescribed Pull":

A6.2.2.1 Se il rapporto di genere di un dato punto vede quattro (4) femmina in campo, una giocatrice femmina dovrà eseguire il pull per quel punto.

A6.2.2.2 Se il rapporto di genere di un dato punto vede quattro (4) maschi in campo, un giocatore maschio, dovrà eseguire il pull per quel punto.

Art. 9.7 - Dimensione dei campi

Le dimensioni massime e minime dei campi sono le seguenti:

- Erba:
 - Dimensione massima e unica per le finali della serie A di qualsiasi divisione: 100 metri di lunghezza per 37 metri di larghezza.



- Dimensione minima: 90 metri di lunghezza per 28 di larghezza.
- Sabbia: dimensione unica 75 metri di lunghezza per 25 metri di larghezza.
- Under15: dimensione unica: 60 metri di lunghezza per 20 metri di larghezza.

Intorno ad ogni campo ci dovrà essere un perimetro di 3 metri, sgombro da ostacoli, nel quale non è permesso l'accesso a nessuno se non alle atlete e atleti in campo.

Art. 10 - Partecipazione a eventi internazionali

La definizione delle squadre aventi diritto a partecipare agli eventi internazionali (EUCR/EUCF, EUBC, WUCC) è definita di seguito.

Art. 10.1 - European Ultimate Champions League (EUCR/EUCF, EUBC)

Sarà presa in considerazione la classifica dei Campionati Italiani dell'anno in corso, a meno di comunicazioni specifiche da parte della Commissione di Specialità Flying Disc, e avranno diritto a partecipare le squadre con il miglior piazzamento e secondo i posti assegnati all'Italia dal Comitato Organizzatore.

In caso di rinuncia sarà richiesto alla squadra seguente in classifica.

La Commissione di Specialità Flying Disc verificherà la disponibilità a partecipare delle squadre e comunicherà agli Organi Internazionali competenti i nominativi e i riferimenti delle squadre partecipanti.

Art. 10.2 - World Ultimate Club Championship (WUCC)

Sarà presa in considerazione la classifica dei Campionati Italiani dell'anno precedente o dell'eventuale evento di qualificazione, a meno di comunicazioni specifiche da parte della Commissione di Specialità Flying Disc, e avranno diritto a partecipare le squadre con il miglior piazzamento e secondo i posti assegnati all'Italia dal Comitato Organizzatore.

In caso di rinuncia sarà richiesto alla squadra seguente in classifica.

La Commissione di Specialità Flying Disc verificherà la disponibilità a partecipare delle squadre e comunicherà agli Organi Internazionali competenti i nominativi e i riferimenti delle squadre partecipanti.

Art. 10.3 - Roster per partecipazione a eventi internazionali

Il diritto a partecipare ad eventi internazionali, in base all'ordine di classifica, deve intendersi come acquisito dalla ASD/SSD cui appartiene la squadra che l'ha conquistato.

Art. 10.3.1 - Roster per EUCR/EUCF, XEUCF, EBUCC

Entro la scadenza comunicata dalla Commissione di Specialità Flying Disc e in linea con quanto richiesto da EUF, le ASD/SSD, che hanno acquisito il diritto di partecipazione, dovranno confermare o meno la loro volontà di partecipare all'evento.

Se la ASD/SSD che ha guadagnato lo spot cambierà, ovvero sostituirà un atleta con un altro/a, più del 30% degli/delle atleti/e presenti nel roster depositato in Commissione di Specialità Flying Disc relativo all'evento in cui si era guadagnata lo spot, manterrà il diritto di partecipazione ma, in caso di più spot disponibili, perderà il seeding iniziale partendo dall'ultima posizione disponibile per quel determinato evento. Sarà compito di Commissione di Specialità Flying Disc informare il Comitato Organizzatore.

ESEMPIO 1: Se il numero di atleti o atlete inseriti nei roster è di 10 e la ASD/SSD intende cambiarne 3 o più di 3, perderà il seeding iniziale.

ESEMPIO 2: Se il numero di atleti o atlete inseriti nei roster è di 20 e la ASD/SSD intende cambiarne 6 o più di 6, perderà il seeding iniziale.



ESEMPIO 3: Se il numero di atleti o atlete inseriti nei roster è di 21 e la ASD/SSD intende cambiarne 6, manterrà lo spot e il seeding iniziale.

Gli atleti e le atlete potranno essere presenti esclusivamente in un solo roster della ASD/SSD che partecipa alla stessa competizione, indipendentemente dalla divisione.

Ogni atleta presente nel roster della squadra che conquista lo spot in una determinata divisione, indipendentemente dalla loro ASD/SSD di appartenenza, ha diritto a giocare per quella squadra e in quella determinata divisione all'evento per cui è avvenuta la qualificazione.

ESEMPIO: Se il roster conteneva due atleti/e esterni/e, secondo quanto previsto dal presente Regolamento essi non saranno più conteggiati/e come esterni nel roster per l'evento internazionale.

Tutte le tesserate e i tesserati come atleta per la ASD/SSD che ha acquisito il diritto di partecipazione possono essere aggiunti nella squadra che usufruirà dello spot conquistato.

Oltre ai due atleti esterni inseriti nel roster dei Campionati Italiani secondo quanto previsto dal presente Regolamento e conteggiati come interni dopo l'avvenuta qualificazione, possono essere aggiunti, nel roster per l'evento internazionale, altri atleti o altre atlete secondo i seguenti limiti:

- Fino a due (2) per la divisione Open.
- Fino a tre (3) per le divisioni Women e Mixed.

Oltre a quanto sopra indicato sarà possibile aggiungere altri atleti o altre atlete al roster secondo i limiti imposti dalla EUF ([EUCS Eligibility Rules](#)).

Tutte le atlete e gli atleti inseriti nel roster, anche quelli stranieri, devono essere preventivamente tesserati a FIGeST.

Il roster dovrà essere verificato e approvato da Commissione di Specialità Flying Disc come richiesto dagli Organi Internazionali.

Art. 10.3.2 - Roster per WUCC

Entro la scadenza comunicata dalla Commissione di Specialità Flying Disc e in linea con quanto richiesto da WFDF, le ASD/SSD, che hanno acquisito il diritto di partecipazione, dovranno confermare o meno la loro volontà di partecipare all'evento.

Tutte le tesserate e i tesserati come atleta per la ASD/SSD che ha acquisito il diritto di partecipazione possono essere aggiunte nella squadra che usufruirà dello spot conquistato.

Tutte le atlete e gli atleti inseriti nel roster, anche quelli stranieri, devono essere preventivamente tesserati a FIGeST.

Il roster dovrà essere verificato e approvato da Commissione di Specialità Flying Disc come richiesto dagli organi internazionali.

Art. 11 - Trofei e premi

Coerentemente con lo spirito che regola questo sport, non è possibile assegnare durante i Campionati Italiani Flying Disc premi in denaro o in ogni caso beni che non siano di valore modico o esclusivamente simbolico.

La Commissione di Specialità Flying Disc può ritenere una squadra non eleggibile a vincitrice del premio SOTG, qualora abbia commesso atti contrari allo spirito del gioco o per mancata partecipazione ad almeno una partita non causata da cause di forza maggiore.

Il premio può anche venir tolto a posteriori in base ad evidenze verificate dopo la fine delle gare.



Art. 12 - Sanzioni

Eventuali violazioni al presente Regolamento saranno sanzionate dalla Commissione Disciplinare di Specialità in base al Regolamento Disciplinare di Specialità (in revisione) e inviata alla Commissione di Giustizia Federale FIGeST secondo il Regolamento Giustizia FIGeST disponibile sul sito FIGeST al seguente link: https://figest.it/wp-content/uploads/2017/06/Reg.-Giust.-FIGeST_MP-24.3.2015_ULTIMO.pdf

Art. 13 - Regolamento SOTG

Si ricorda che alla pagina "[Regolamenti](#)" del sito Flying Disc Italia sono disponibili i file riguardanti il *Regolamento dell'Ultimate*, le *Annotazioni*, l'*Appendice*, *Hand Signal*, *Diagrammi Decisionali*, *Diagrammi decisionali - il lancio iniziale* e altri materiali riguardanti l'ultimate.

Art 13.1 - Valutazioni SOTG

La Valutazione SOTG deve avvenire subito dopo la partita e ad opera di tutta la squadra, in quanto parte conclusiva del confronto con la squadra avversaria.

Per avere degli esempi su come valutare lo Spirito della squadra avversaria è disponibile il documento "[Esempio-Valutazione-SOTG](#)" alla pagina "[Regolamenti](#)".

Le Valutazioni vanno comunicate immediatamente secondo le modalità elencate di seguito.

Art. 13.1.1 - Modalità di consegna

Le Valutazioni SOTG devono essere consegnate entro la mezzanotte del medesimo giorno nel quale sono state disputate le partite. All'ultima giornata vanno consegnate entro l'orario di conclusione dell'ultima partita disputata (come da schedule).

L'invio dovrà essere effettuato per via telematica o, solo in caso di problematiche informatiche, per via cartacea direttamente sui campi e consegnato al Responsabile Evento.

Art. 13.1.1.1 - Istruzioni generali per invio telematico

Si utilizza l'apposito questionario disponibile sul sito Flying Disc Italia al link: [Campionati italiani 2023](#). Per valutare online è necessario inserire un account e-mail, a cui viene automaticamente inviata una e-mail di conferma di avvenuto invio della valutazione. Nel caso in cui non ci sia una ricevuta di consegna, è responsabilità della squadra assicurarsi che venga registrata la valutazione dal Responsabile Evento, che si metterà in contatto con la Commissione di Specialità Flying Disc per la risoluzione del problema. Il Responsabile Evento deve avere a disposizione i fogli cartacei (è accettato il foglio di valutazione SOTG di 4 partite).

È possibile consultare le valutazioni inviate e ricevute nel documento con gli Schedule del Campionato disputato alla scheda "[Valutazioni](#)".

Art. 13.1.2 - Ritardo nella consegna

Fanno fede l'orario di invio online e la relativa ricevuta via e-mail o l'orario di consegna del cartaceo al Responsabile Evento.

È responsabilità della squadra la verifica di aver ricevuto l'e-mail di conferma di avvenuta valutazione; in caso contrario è necessario avvisare tempestivamente la Commissione di Specialità Flying Disc.



Art. 13.1.3 - Sanzioni

In caso di mancata valutazione verrà assegnato un (1) punto di penalizzazione per ogni partita non valutata. Tali punti verranno tolti dal punteggio della squadra nella classifica della seguente fase a girone/round robin a partire dalla settimana successiva.

Qualora non sia prevista un'ulteriore fase a girone/round robin nel Campionato in corso, le sanzioni verranno assegnate all'edizione successiva secondo i seguenti criteri:

- La ASD/SSD di appartenenza, nell'edizione successiva o al primo anno di re-iscrizione nella medesima divisione, vedrà assegnati i punti di penalizzazione per quello spot.
- Se gli spot della ASD/SSD dovessero diminuire con le nuove iscrizioni i punti verranno assegnati al primo spot della ASD/SSD risalendo tutta la classifica della divisione o, nel caso non ve ne siano, scendendo la classifica della divisione.

Art. 13.1.4 - Conferimento sanzione

È compito della Commissione di Specialità Flying Disc comunicare la sanzione via e-mail entro la giornata successiva, tranne nel caso della giornata di sabato seguita subito dalla domenica, per la quale si rimanda alla prima giornata della settimana successiva. Verrà inviata ai contatti di riferimento della squadra e dell'ASD, indicati nel modulo di invio del roster e delle accreditation.

Art. 13.2 - Accreditation

Per ottenere l'accreditation si deve andare sul sito della WFDF al link <https://rules.wfdf.org/accreditation> e sostenere il test.

Art. 13.2.1 – Livello della accreditation

- Divisione Open, Women e Mixed di qualsiasi Serie, Under 20 ed eventi di qualificazione: obbligo per tutte le atlete e gli atleti presenti in roster di essere in possesso della accreditation ADVANCED valida (in italiano o inglese).
- Under 17 e 15: obbligo per tutte le atlete e gli atleti presenti in roster di essere in possesso almeno della accreditation STANDARD valida (in italiano o inglese).

Art. 13.2.2 – Validità della accreditation

L'accreditation, oltre a essere in corso di validità nel momento in cui si gioca, deve rispondere ai seguenti criteri:

- Deve fare riferimento al Regolamento della WFDF in vigore durante l'evento;
- Deve avere tutte le informazioni visibili e non nascoste.

L'accreditation può essere valida, ma deve anche corrispondere al livello (STANDARD e ADVANCED) richiesto alla singola o al singolo atleta per il Campionato nel quale risulta in roster (Art. 13.2.1).

Art. 13.2.3 - Sanzioni

Presentare giocatrici e giocatori con l'accreditation irregolare per almeno una partita durante una giornata comporta una sanzione.

Art. 13.2.3.1 - Modalità di controllo

La Commissione di Specialità Flying Disc potrà richiedere a ogni ASD/SSD affiliata, in qualsiasi momento, l'invio di una o più accreditation per opportuni controlli.

L'ASD/SSD dovrà fornire le documentazioni richieste entro i 3 giorni successivi alla richiesta, altrimenti verranno ritenute assenti le accreditation verificate.

Art. 13.2.3.2 - Tipologie di irregolarità

Una squadra può incorrere in sanzioni per le seguenti irregolarità:

- Accreditation non valida;
- Accreditation del livello sbagliato;
- Accreditation non consegnata entro la scadenza indicata nella fase dei controlli.
- Nickname usato da un'altra persona: i nickname sono unici e verranno presi in considerazione anche i dati raccolti nelle stagioni precedenti.

Art. 13.2.3.3 - Sanzioni

Per ogni irregolarità verrà assegnato un (1) punto di penalizzazione per ogni giornata. Nel caso di due giornate consecutive, sabato e domenica, esse si considerano come una unica giornata. Tali punti verranno tolti dal punteggio della squadra nella classifica della seguente fase a girone/round robin a partire dalla tappa successiva.

Qualora non sia prevista un'ulteriore fase a girone/round robin nel Campionato in corso, le sanzioni verranno assegnate all'edizione successiva secondo i seguenti criteri:

- La ASD/SSD di appartenenza, nell'edizione successiva o al primo anno di re-iscrizione nella medesima divisione, vedrà assegnati i punti di penalizzazione per quello spot.
- Se gli spot della ASD/SSD dovessero diminuire con le nuove iscrizioni i punti verranno assegnati al primo spot della ASD/SSD risalendo tutta la classifica della divisione o, nel caso non ve ne siano, scendendo la classifica della divisione.

La sanzione non sana l'irregolarità dell'atleta, che dovrà comunque ottenere la accreditation necessaria entro la giornata successiva per poter giocare e dovrà essere inviata alla Commissione di Specialità Flying Disc.

Art. 13.3 - Capitani della Squadra e Capitani dello Spirito

Come da Regolamento WFDF di Ultimate, solo un Capitano della Squadra (N.B.: non il/la Capitano dello Spirito) può intervenire sulle chiamate degli atleti della sua squadra ed eventualmente ritirarle. È quindi doveroso che i Capitani della Squadra conoscano alla perfezione il Regolamento e che si assumano le responsabilità del loro ruolo.

Si richiede che un Capitano (non il/la Capitano dello Spirito) indicato nel roster e giocante alle giornate indossi una fascia da capitano per essere riconoscibile.

Come da [Appendice V2](#) "A7.1. Una squadra deve avere uno (1) o due (2) Capitani della Squadra e uno (1) o due (2) cCapitani dello Spirito per ogni partita", vanno indicati uno o due Capitani della Squadra e uno o due Capitani dello Spirito sul documento del roster.

In caso di assenza di tutti i Capitani della Squadra o di tutti i Capitani dello Spirito durante la giornata andranno indicati al Responsabile Evento i rispettivi sostituti.