



Federazione Italiana Giochi
e Sport Tradizionali



DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA RICONOSCIUTA
DAL CONI

Federazione Italiana Giochi e Sport Tradizionali SPECIALITÀ FLYING DISC

Regolamento Campionati Italiani Flying Disc Disciplina Disc Golf

Commissione di Specialità Flying Disc

REG-CE-23-00-00

Approvato in data 30/04/2023



Genere usato nel documento. La Specialità Flying Disc sostiene - in via espressa e inequivocabile - la parità di genere di tutte le proprie tesserate e dei propri tesserati, siano essi Dirigenti, Tecniche, Tecnici, Atlete e Atleti, Dottoresse e Dottori, Fisioterapiste e Fisioterapisti o, comunque, di tutte e tutti coloro che prestano un servizio remunerativo o volontario. L'uso del femminile nel presente documento si riferisce anche al maschile e l'uso del maschile nel presente documento si riferisce anche al femminile, se non espressamente previsto diversamente. L'uso del singolare nel presente documento si riferisce anche al plurale a meno che il contesto non richieda diversamente.



Art. 1 - Validità del regolamento	3
Art. 2 - Regolamenti applicati	3
Art. 3 - Tournament Director	3
Art. 4 – Partecipazione	3
Art. 4.1 - Idoneità atleti	
Art. 4.2 - Iscrizioni	
Art. 4.3 - Costi e pagamenti	
Art. 4.4 - Ritiri e rimborsi	
Art. 5 - Divisioni e classi	5
Art. 5.1 - Criteri generali	
Art. 5.2 - Disponibilità delle divisioni	
Art. 5.3 - Criteri di ammissione alle divisioni	
Art. 6 - Location, superfici di gioco e requisiti degli impianti	6
Art. 6.1 - Servizi e spazi dedicati	
Art. 6.2 - Canestri e buche	
Art. 6.3 - Teeing Area	
Art. 7 - Calendario e programmazione	7
Art. 7.1 - Calendario	
Art. 7.2 - Programmazione	
Art. 8 – Formati	8
Art. 8.1 - Campionati individuali	
Art. 8.2 - Campionati a Squadre	
Art. 9 - Trofei e premi	10
Art. 10 - Spirit of The Game	10
Art. 10.1 Generale	
Art. 10.2 - Lo Spirit Circle (il Cerchio dello Spirito)	
Art. 10.3 - Il sistema di valutazione SOTG	
Art.11 - Partecipazione ad eventi internazionali	12
Art.11.1 - Campionati Internazionali a Squadre	
Art.11.2 - Campionati Internazionali Individuali	
Art.12 – Sanzioni	13



Art.1 - Validità del regolamento

Il presente regolamento si applica ai Tornei di Disc Golf validi per i titoli Nazionali organizzati dalle ASD/SSD affiliate a FIGeST, in collaborazione con essa e all'interno della disciplina Flying Disc. Questo documento è da considerarsi valido fino all'approvazione e pubblicazione di nuove versioni tramite i canali ufficiali della Federazione dandone opportuna comunicazione alle ASD/SSD affiliate.

Art. 2 - Regolamenti applicati

Le regole e i principi applicati per lo svolgimento del gioco saranno quello contenuti nel *Regolamento Ufficiale del Disc Golf PDGA*, applicato con specifici formati e adattamenti contenuti nel presente documento. Per tutti gli aspetti che differiscono da quanto espressamente specificato dal presente documento, si applicano principi e regole contenuti nel *Regolamento Ufficiale del Disc Golf PDGA* e nel *PDGA Competition Manual*. I documenti sono disponibili [QUI nella versione tradotta in lingua italiana](#).

Qualora specifiche situazioni non siano esplicitamente coperte da questo documento o dai *Regolamento Ufficiale del Disc Golf PDGA* e *PDGA Competition Manual*, sarà possibile desumere indicazioni e soluzioni a evenienze di gioco estrapolando principi e logiche contenute nei documenti sopra indicati.

I Campionati Nazionali Individuali dovranno essere, anche, PDGA Sanctioned. I Campionati Nazionali a Squadre saranno PDGA Sanctioned ove applicabile.

Art. 3 - Tournament Director

La figura del *Tournament Director* (TD) è la figura responsabile dello svolgimento dell'evento, sarà nominato dalla Commissione di Specialità Flying Disc e dovrà possedere i seguenti requisiti:

- deve possedere la qualifica di *PDGA Certified Official*;
- deve essere presente alla competizione durante lo svolgimento;
- deve essere reperibile in orari feriali ai contatti specificati nelle comunicazioni relative all'evento.

Per quanto non espressamente normato da questo regolamento, si rimanda al Regolamento Ufficiale del Disc Golf PDGA.

Art. 4 - Partecipazione

Art. 4.1 - Idoneità atleti

A. Per concorrere al titolo di Campione Nazionale, individuale o in squadra, gli atleti devono possedere almeno uno dei seguenti criteri:

i. Nazionalità Italiana

ii. Residenza / centro di primario interesse* in Italia da almeno 18 mesi al momento della registrazione

Per centro di primario interesse si intende il domicilio principale di una persona, è in genere il luogo in cui la persona trascorre la maggior parte del tempo durante l'anno solare, dove lavora, dove paga le tasse, ecc.

B. l'atleta deve essere in regola con il Tesseramento a FIGeST per il tramite di una ASD/SSD Affiliata

C. l'atleta deve possedere un Certificato Medico Agonistico in corso di validità

D. l'atleta, per poter partecipare all'evento, deve conoscere, aver letto e compreso il *Regolamento Ufficiale del Disc Golf PDGA* reperibile anche nella sua versione tradotta in italiano [SCARICABILE QUI](#)



E. l'atleta deve possedere un *PDGA number* ed essere in regola con la membership annuale alla Professional Disc Golf Association.

F. È caldamente consigliato, seppur facoltativo, che gli atleti partecipanti – o almeno un atleta per ogni squadra - abbiano ottenuto lo status di *PDGA Certified Official*.

Art. 4.2 - Iscrizioni agli eventi

La preregistrazione è richiesta per tutti gli eventi di livello Nazionale (es. Campionati Italiani di Disc Golf, Campionati Italiani di Disc Golf a Squadre).

Un atleta o una squadra non è ufficialmente inserito nell'evento fino a che la sua quota di iscrizione non viene ricevuta e confermata dall'Organizzazione dell'evento.

Per gli eventi a squadre dovrà essere nominato e comunicato all'Organizzazione dell'evento un Capitano che fungerà da punto di riferimento per comunicazioni ufficiali e contatti con l'Organizzazione dell'evento.

Tutte le posizioni disponibili nell'evento saranno riempite in base all'ordine di ricezione delle iscrizioni, a meno di specifiche per divisione o per classe di atleti che saranno comunicate in anticipo in sede di apertura iscrizioni. In caso siano assenti specifiche indicazioni vale l'ordine di ricezione delle iscrizioni.

Art. 4.3 - Costi e pagamenti

- Il costo, i tempi e le modalità di iscrizione all'evento saranno essere pubblicati insieme alle informazioni generali dell'evento e alle comunicazioni di apertura iscrizioni.
- le modalità di versamento della quota di iscrizione saranno definite dalla Commissione di Specialità Flying Disc e comunicate per tempo all'apertura delle iscrizioni.
- Il pagamento deve essere effettuato in unica tranche (per squadra o per ASD) e non per singolo atleta.

Art. 4.3 - Ritiri e rimborsi

- Gli atleti o le squadre che intendono ritirarsi devono notificare via e-mail o telefono al TD, esclusivamente ai contatti indicati nelle informazioni ufficiali del campionato. Conversazioni con persone diverse dal *Tournament Director*, incluso lo staff dell'evento, non sono considerate comunicazioni ufficiali.
- Gli atleti o le squadre che si ritirano, prima della data fissata per la chiusura delle iscrizioni, riceveranno il rimborso della quota di iscrizione al netto di eventuali costi di gestione.
- Gli atleti o le squadre che si ritirano dopo la data fissata per la chiusura delle iscrizioni perdono il diritto a ricevere il rimborso della quota di iscrizione. L'eventuale rimborso parziale, a discrezione dell'organizzazione dell'evento, potrà essere fornito a condizione che il posto a loro riservato nel campionato venga rimpiazzato da un atleta o da una squadra in lista d'attesa. L'eventuale rimborso parziale, a discrezione dell'organizzazione dell'evento, potrà essere fornito al netto dei costi relativi al *players pack* dell'atleta.
- In caso di annullamento dell'evento tutti gli atleti o le squadre registrati riceveranno il rimborso della quota di iscrizione al netto di eventuali costi di gestione. Solo nel caso di eventi disastrosi o cause di forza maggiore, previa approvazione della Commissione di Specialità Flying Disc, l'organizzazione potrà fornire agli atleti o alle squadre registrati il *players pack* previsto per l'evento e un rimborso parziale in denaro pari alla differenza tra il valore retail del *players pack* e l'importo della quota di iscrizione.
- Se l'organizzazione posticipa un evento, tutti gli atleti/squadre registrati per la data originale, al momento del rinvio avranno diritto al rimborso della quota di iscrizione, se lo richiedono. Una volta



annunciata una nuova data, tutti gli iscritti precedenti che sono ancora registrati devono essere avvisati via e-mail e avere l'opportunità di ricevere un rimborso della quota di iscrizione se non hanno disponibilità a partecipare nella nuova data dell'evento.

Art. 5 - Divisioni

Art. 5.1 - Criteri Generali

Gli atleti non possono competere in una divisione per la quale non sono idonei secondo criteri quali: il Genere, l'Età, o il PDGA rating dell'atleta. Per quanto non dettagliato in questo testo si applicano i regolamenti PDGA. Per maggiori dettagli riguardo a divisioni e idoneità di accesso si prega di consultare il documento [PDGA Divisions, Ratings, and Point Factors table](#).

È responsabilità esclusiva del singolo atleta conoscere in quale divisione e/o divisioni è idoneo a competere. L'ingresso di un atleta in una divisione per la quale non è idoneo può comportare la mancata partecipazione all'evento.

Dopo la chiusura delle iscrizioni ad un evento, gli atleti non possono richiedere di cambiare la loro divisione a meno che la loro divisione non conti solo tre iscritti o meno, in qual caso gli atleti possono richiedere un cambio, comunque prima dell'inizio della competizione. Il TD può approvare o rifiutare questa richiesta a propria esclusiva discrezione.

Gli atleti possono competere nei round programmati una sola volta per evento, a meno che l'evento:

1. Non abbia in previsione molteplici divisioni che competono in giornate differenti; e
2. Quelle giornate siano elencate come voci distinte nel calendario gare.

Le atlete possono competere in divisioni miste (ad es. MPO) se lo desiderano, ma gli atleti maschi non possono competere nelle divisioni femminili (vedi il documento [PDGA Policy on Eligibility for Gender-Restricted Divisions](#)).

Gli atleti possono accedere a qualsiasi divisione per la quale abbiano caratteristiche di idoneità, se tale divisione è resa disponibile dal TD.

Art. 5.2 - Disponibilità delle divisioni

Il TD può limitare le divisioni offerte al proprio evento elencando solo le divisioni che intende offrire nel modulo di registrazione. Se viene offerta una divisione e almeno quattro atleti idonei si registrano per quella divisione, quella divisione dovrebbe essere mantenuta. Se meno di quattro atleti idonei si registrano per una divisione o una divisione non ha quattro atleti idonei alla chiusura della registrazione, il TD può scegliere se mantenere o meno la divisione. I TD sono caldamente incoraggiati a offrire comunque divisioni che sarebbero altrimenti poco servite e a mantenere tali divisioni anche se si registrano meno di quattro atleti idonei.

È previsto che tornei di caratura nazionale (es. Campionati Nazionali individuali) rendano disponibili agli atleti almeno le seguenti divisioni:

- **Open** (riferito alla divisione PDGA: MPO)
- **Women** (riferito alla divisione PDGA: FPO)
- **Masters** (riferito alle divisioni PDGA protette per età e più frequentemente declinate in MP40 o MP50)



- **Junior** (riferito alle divisioni PDGA protette per età e più frequentemente declinate Junior ≤15 o Junior ≤12).

Il TD designato per l'evento può, a sua discrezione, offrire ulteriori divisioni oltre a quelle "minime" riportate nel punto 5.02.B di questo regolamento (a titolo esemplificativo e non esaustivo: Masters Femminile come FP40 o FP50, divisioni Junior con ulteriori fasce d'età come Junior ≤12 e così via, divisioni definite in base a tetto di rating come "Novice", "Intermediate", ecc.).

Art. 5.3 - Criteri di ammissione alle divisioni

- **Open** – Divisione mista che NON prevede categorie di atleti protette per genere, età o rating. Chiunque può iscriversi a questa divisione se in possesso dei requisiti specificati all'Art.3.1 di questo regolamento.
- **Women** – Divisione riservata alle atlete di genere femminile. Divisione che NON prevede categorie di atleti protette per età o player rating. Chiunque può iscriversi a questa divisione se di genere femminile e se in possesso dei requisiti specificati all'Art.4.1 di questo regolamento.
- **Masters** – Divisione mista riservata ad atleti e atlete di età uguale o superiore alla fascia specificata nel modulo di registrazione (più frequentemente 40+ o 50+ anni). Possono rientrare nella divisione protetta per età gli/le atleti/atlete di età superiore a quella specificata, o che ancora non hanno compiuto l'età ma la raggiungono nel corso dell'anno del verificarsi dell'evento.
- **Junior** – Divisione mista riservata ad atleti e atlete di età uguale o inferiore alla fascia specificata nel modulo di registrazione (più frequentemente ≤12 o ≤15 anni). Possono rientrare nella divisione protetta per età gli atleti di età inferiore o uguale a quella specificata.

Per maggiori dettagli riguardo a divisioni e idoneità di accesso alle stesse si prega di consultare il documento [PDGA Divisions, Ratings, and Point Factors table](#).

Per maggiori dettagli riguardo l'accesso alle divisioni riservate in base al criterio di genere:

- [QUI le politiche PDGA](#) sulla questione di genere
- [QUI le politiche WFDF](#) sulla questione di genere

Art. 6 - Location, superfici di gioco e requisiti degli impianti

Art. 6.1 - Servizi e spazi dedicati

- È caldamente raccomandato che, per eventi della durata di più di un giorno e/o con oltre 24 iscritti, nelle vicinanze del Course, permanente o temporaneo, siano presenti:
 1. Parcheggio
 2. Servizi / toilette
 3. collegamento ai mezzi pubblici
 4. acqua potabile
 5. Eventuali altri servizi (ristoro, bar, ecc.)
- Qualora mancasse uno o più dei servizi sopra indicati, è obbligo per l'organizzazione indicarlo nelle informazioni preiscrizione, o provvedere alla fornitura temporanea dei servizi per l'evento.
- All'interno del Course (e attorno al Course se necessario) dovrà essere installata opportuna segnaletica per orientare gli atleti nella fruizione del/dei layout o nel raggiungimento di punti di interesse (es. fontana, Tournament Central, ecc.).



- È consigliato l'allestimento di una zona dedicata a Tournament Central come punto di ritrovo, players check-in, players meeting, ecc.
- È necessario prevedere uno sfalcio almeno recente del verde che possa rendere il gioco fruibile o quantomeno non pericoloso.
- È obbligo per l'organizzazione accertarsi che il luogo dell'evento:
 - ✓ Sia ad esclusivo uso del campionato o si disponga degli opportuni permessi se in uno spazio pubblico;
 - ✓ Sia dotato di copertura assicurativa, se applicabile;
 - ✓ Sia a norma in termini di accessibilità e sicurezza.
- È opportuno prevedere aree diverse dal Course dedicate a pratica e riscaldamento durante lo svolgimento del campionato. Deve essere disponibile almeno 1 canestro adibito a putting area. È consigliato un prato per il driving, o una rete per il driving in caso di aree più ristrette.

Art. 6.2 - Canestri e buche

- È richiesto che l'allestimento del layout preveda buche dotate di canestri da Disc Golf per garantire agli atleti un'esperienza all'altezza del titolo conteso.
- Tipologia di canestri: da prediligere le fasce Standard e Championship, accettata la fascia Basic purché non superi il 66% del totale dei canestri utilizzati (per maggiori informazioni sulle tipologie di canestro visionare il documento [PDGA Technical Standards](#)).
- La composizione delle buche (es. tipologia di target) deve essere opportunamente riportata nelle informazioni preliminari, caddie book e tee-sign.
- È possibile utilizzare lo stesso canestro per disegnare più buche, ma ciò influirà necessariamente – e dovrà essere considerato – sulla programmazione e sul numero massimo di posti disponibili nell'evento.
- Quantità di buche suggerite per evento:
 - ✓ Campionati Italiani individuali – layout di minimo 13 buche, suggerite 18 o più.
 - ✓ Campionati Italiani a Squadre – layout di minimo 18 buche, si possono ipotizzare layout di 28 o 36 buche.

Art. 6.3 - Teeing Area

- Il Tee o la Teeing Area deve misurare minimo 1.5x3 metri fino a 2x4 metri.
- Il Tee deve essere formato da una superficie piana e non scivolosa. Si possono prevedere pedane in legno o erba sintetica, o anche una linea tracciata nel terreno o due marker a indicare la *Tee Line*.
- Nei pressi della Teeing Area, in luogo visibile, deve essere installato il cartello informativo della buca (tee-sign) in maniera da non intralciare il movimento di lancio.

Art.7 - Calendario e programmazione

Art. 7.1 - Calendario

Il calendario gare è definito dalla Commissione di Specialità Flying disc, validato da FIGeST e dal PDGA Country Coordinator. Il Calendario sarà comunicato con opportuno anticipo sui canali ufficiali



Art. 7.2 - Programmazione

- **Raccolta iscrizioni:** si consiglia apertura iscrizioni almeno 60 giorni prima dell'evento. La chiusura delle iscrizioni deve essere prevista almeno 1 settimana prima dell'evento, suggerito un lasso di tempo di 10-15 giorni solari.
- **Durata:** I Campionati Nazionali (individuali e a squadre) devono prevedere una durata minima di 2 giorni (practice escluso). Per i Nazionali Individuali è possibile prevedere una durata di 2 giorni includendo mezza giornata dedicata al practice.
- **Per le divisioni Junior ≤ 12** è necessario programmare un impegno per la partecipazione che non preveda più di 18 buche al giorno. Se non è possibile proporre una programmazione dedicata agli atleti di divisione Junior ≤ 12 , in caso di superamento del limite di cui sopra (max 18 buche al giorno) è obbligatorio prevedere tee/canestri differenziati (lunghezze ridotte) dalle divisioni Open.
- **Disponibilità di tempo per il practice:** il layout del campionato deve essere reso disponibile agli atleti almeno 24 ore prima dell'evento. Eventuali variazioni di questo punto devono essere validate dalla Commissione Tecnica Flying Disc e comunicate in anticipo sulle informazioni dell'evento.
- **Partenza dei giochi:** per i Campionati Italiani individuali è possibile prevedere due tipologie di partenza:
 - ✓ Partenze *Shotgun Starts*: Round in cui molteplici gruppi iniziano il gioco simultaneamente da buche diverse. Dopo la distribuzione delle scorecard, ai gruppi viene dato tempo sufficiente per raggiungere la buca di partenza assegnata a ciascun gruppo. Verranno emessi i segnali *due minuti e partenza* all'orario precedentemente comunicato.
 - ✓ Partenze *Tee Times*: Round dove i gruppi partono uno dopo l'altro da una certa buca (solitamente la buca 1). I gruppi si presentano alla buca di partenza all'orario definito dall'organizzazione, tutti i gruppi partono dalla stessa buca ad orari differenziati.

Art.8 - Formati

Art. 8.1 - Campionati Italiani Individuali

- **Formato applicato:** *Medal Play* sui layout previsti e per il numero di round regolato dal presente documento e specificati nelle comunicazioni precedenti all'evento.
- **Struttura del campionato:** minimo 3 round, in alternativa 2 round + 1 finale con cut.
- **Spareggi:** *Sudden death* come previsto dal *Regolamento Ufficiale del Disc Golf PDGA*. Le buche selezionate per eventuali spareggi *sudden death* devono essere comunicate in anticipo prima dell'inizio del campionato.

Per tutti gli aspetti che differiscono da quanto espressamente specificato in questo documento, si applicano principi e regole contenuti dei documenti: [Regolamento Disc Golf PDGA_Ita- Flying Disc](#) e [Manuale Eventi Disc Golf - Flying Disc](#)

Art. 8.2 - Campionati Italiani a Squadre

Art.8.2.1 - Composizione delle squadre.

Le squadre in gioco devono essere composte da 3 atleti:

- 2 Open
- 1 Women / 1 Junior / Master 50+ (alternativamente)



Art.8.2.2 - Formato

Le squadre si affronteranno tramite scontro diretto in card da 6 atleti (le due squadre) che si affronteranno in modalità *matchplay*, ogni gruppo vedrà competere 2 coppie in modalità *Doubles* e due atleti in modalità *Singles* come in maggior dettaglio specificato dallo schedule del campionato.

Ogni fase del Campionato sarà giocata applicando i formati *Modified Alternate Shot Matchplay Doubles* (doppio) e *Matchplay Singles* (singoli). Prima dell'inizio di ogni round ogni coppia di *Doubles* dovrà nominare quale atleta svolgerà il tee-shot da quale buca del circuito. In ogni match, il team doppio dovrà assegnare i tee-shot proporzionalmente a ciascun membro del team (3 buche a testa nella Fase 1, 6 buche a testa nella fase 2). Le assegnazioni dei Tee Shot saranno registrate sulle scorecard prima di iniziare ciascun match.

Art. 8.2.3 - Course

Il layout giocato varierà nelle diverse fasi del campionato. Le 18 buche saranno suddivise in 2 circuiti da 9 buche (1-9 e 10-18)

Art. 8.2.4 - Fasi

Il campionato prevede 2 fasi:

- **Fase 1 – Gironi**

I gironi saranno composti da 4 o 5 squadre. La composizione e il numero di gironi dipendono dalla quantità di squadre iscritte e dal *PDGA rating* medio di ciascuna squadra. Squadre che non possiedono rating saranno allocate con un rating medio figurativo pari a 700.

La fase a Gironi sarà giocata su 2 circuiti da 9 buche.

Se applicabile, l'organizzazione offrirà altri due gironi per le squadre che non accedono alla fase eliminatoria per completare la classifica "bassa" del campionato (giocati sempre su circuiti da 9 buche).

- **Fase 2 – Eliminatorie**

Le eliminatorie possono contenere fino ad un massimo di 16 squadre che si affronteranno secondo lo schema ottavi, quarti, semifinale e finale.

La fase Eliminatoria sarà giocata sull'intero Course da 18 buche.

La struttura di alto livello indicata sopra sarà adattata in base al numero di buche disponibili e il numero di squadre iscritte. Sarà comunicato agli atleti iscritti in tempi opportuni prima della data del campionato.

Art.8.2.5 - Punteggi

Ciascun match in ogni Fase influisce sul risultato finale tramite l'assegnazione di punteggi cosicché tutti gli atleti possano influire con il proprio contributo ai risultati individuali e di squadra.

Ogni match risulterà con l'assegnazione di determinati punteggi. I risultati della Fase 1 saranno basati sull'accumulo di punti giocando contro tutte le squadre in tutti i match del Girone, così da definire gli scontri diretti della Fase 2.

Tutti i Match, in Singolo o Doppio, guadagnano 2 punti per una vittoria o 1 punto per un pareggio.

Quindi ciascun match della Fase 1 ha un potenziale di guadagno di 4 punti per ogni squadra.

Il medesimo sistema a punti verrà utilizzato anche in tutti gli altri match per decidere in che modo una squadra avanza nelle fasi dell'evento.



Art. 8.2.6 – Spareggi

In caso di pareggio a due squadre dopo il completamento della Fase 1, verranno conteggiati per primi i risultati dei punti acquisiti dai risultati degli scontri diretti tra le due squadre. In caso di ulteriore parità, verranno utilizzati i punti acquisiti dai risultati dei match giocati in *Doubles*. In caso di ulteriore parità, utilizzati i punti acquisiti dai risultati dei match giocati in *Singles* (1 contro 1). In caso di ulteriore parità si dovrà effettuare uno spareggio:

Per la Fase 1 lo spareggio sarà in modalità *sudden death* e giocato in *Singles* tra i membri divisione OPEN delle squadre che hanno giocato la Fase 1. A partire dalla buca 1 del Course A.

In caso di pareggio a tre o più squadre dopo il completamento di una Fase, saranno calcolati i punti guadagnati nei match avvenuti tra le tre o più squadre in parità. Se, secondo il calcolo, emergono chiaramente una prima, seconda e terza posizione tra le squadre in parità, allora quei risultati saranno considerati validi per l'avanzamento alle fasi successive. Se dopo il calcolo dei punteggi nei match restano due squadre in parità, allora i punteggi degli scontri diretti tra queste due squadre saranno conteggiati primariamente per sciogliere il pareggio.

Invece, in caso di ulteriore parità tra tutte le squadre, i punti Match-play segnati in *Doubles* verranno utilizzati tra tutte le squadre parità. In caso di ulteriore parità, verranno utilizzati i punteggi risultanti dai Match *Singles*. In caso di ulteriore parità, si dovrà effettuare uno spareggio:

Per la Fase 1 lo spareggio sarà in modalità *sudden death* e giocato in *Match Play Singles* tra i 2 membri divisione OPEN che hanno giocato l'ultimo match della Fase 1. A partire dalla buca 18.

Art.9 - Trofei e premi

Non è prevista, durante i Campionati Italiani Flying Disc Disciplina Disc, l'assegnazione di premi in denaro o in ogni caso beni che non siano di valore modico o esclusivamente simbolico.

Art. 10 - Spirit of the Game

Art. 10.01 Generale

Il Disc Golf è fondato sullo Spirito del Gioco (*Spirit of the Game*) che conferisce la responsabilità del fair play ad ogni atleta.

Lo *Spirit of the Game* (SOTG) si compie nella consapevolezza e nei comportamenti messi in atto dagli atleti prima, durante e dopo il gioco. Comprende attitudini e competenze quali una buona conoscenza e applicazione delle regole, imparzialità, sicurezza nel gioco e consapevolezza di ambiente e luoghi, comunicazione chiara e pacata, oltre a un approccio positivo e rispettoso verso i compagni di squadra, i fan e gli avversari, nello sforzo condiviso di preservare il piacere di condividere il gioco.

La World Flying Disc Federation ha messo a sistema lo *Spirit of the Game* (SOTG) nel Disc Golf per la prima volta ai Mondiali a Squadre che hanno avuto luogo in Croazia nel 2022. Il SOTG è al cuore di tutte le politiche e le pratiche WFDF e ciò risulta evidente in tutti i suoi eventi. In alcune discipline, come l'Ultimate frisbee, si tratta di un sistema formale che richiede agli atleti di riconoscere attitudini e comportamenti degli avversari, sia positivi che negativi, tramite la valutazione SOTG.

Art. 10.2 - Lo Spirit Circle (il Cerchio dello Spirito)

Il cerchio dello spirito è una lunga tradizione negli sport del disco. È un modo per rafforzare il legame tra i atleti e creare uno spazio di confronto costruttivo, oltre ad un'opportunità di apprendimento e scambio per tutti gli atleti.



Alla fine del match, quando tutti i doppi e singoli hanno concluso il round, gli atleti devono allontanarsi dal Course per non intralciare eventuali match ancora in corso. Formare un gruppo con tutti gli atleti coinvolti in un luogo adatto e lontano da orecchie indiscrete. Durante il cerchio è opportuno affrontare gli argomenti e gli avvenimenti che si intende discutere basandosi sui criteri definiti dalla Spirit Scorecard.

Siate aperti, onesti e sinceri, ma non arroganti. Ogni atleta deve avere lo spazio per poter esprimere la propria opinione e condividere ciò che ritiene importante. Si prevede una durata di circa 5 minuti.

Art. 10.3 - Valutazione SOTG

Art.10.3.1 - Campionati a Squadre

Agli atleti, dopo il match e dopo lo Spirit Circle con gli avversari, sarà richiesto di raggrupparsi per squadra ed esprimere una valutazione della squadra avversaria sulla base di 3 categorie:

- **Regolamento, conoscenza ed utilizzo**

Gli avversari conoscono il *Regolamento Ufficiale del Disc Golf PDGA*? Le regole di funzionamento del match-play? Le regole riguardanti il gioco in doppio? Oltre a conoscerle, hanno applicato in modo coerente e consistente le regole durante la gara? Gli avversari si sono comportati nel rispetto del *PDGA Competition Manual*? In caso di differenze linguistiche o culturali risultate problematiche nell'interpretazione del regolamento, quale è stato l'atteggiamento degli atleti? C'è stato ascolto e apertura nel trovare un accordo nella risoluzione di eventuali criticità? Se gli avversari presentavano una conoscenza minore delle regole, sono stati aperti e collaborativi nell'ascoltare e imparare?

- **Fairplay e Comunicazione**

Gli avversari hanno dimostrato un buon livello di autocontrollo durante il gioco? Hanno adottato una comunicazione rispettosa? Hanno dimostrato responsabilità nell'effettuare chiamate quando necessario? Hanno lasciato un'impressione generalmente positiva durante il gioco o dopo la sua conclusione? Si sono dimostrati capaci di ascoltare e interessati a risolvere eventuali problematiche in modo efficace?

- **Comportamenti**

Come si sono comportati gli avversari nei tuoi confronti, nei confronti del Course e dell'Evento in generale? Questa dimensione include l'atteggiamento degli atleti, l'autocontrollo e attenzione nel dimostrare rispetto verso gli interlocutori, attenzione alla sicurezza e nei confronti dell'ambiente, degli spettatori e dell'intero evento. Hanno dimostrato un alto livello di sportività nei confronti di tutte le persone coinvolte?

Per completare la valutazione è opportuno che un atleta prenda in carico la compilazione da svolgere insieme all'intero gruppo.

Dovrà essere completata la Spirit Scorecard assegnando una valutazione a ciascuna categoria. Dopo la compilazione (che potrà avvenire con supporto cartaceo o digitale) la Spirit Scorecard dovrà essere consegnata/inviata tempestivamente al TD o allo Staff presso la Tournament Central.

Le squadre saranno valutate con un punteggio tra un minimo di 0 e un massimo di 4. Dove 0 = Insufficiente, 1 = carente, 2 = buono, 3 = molto buono e 4 = eccellente.

Le categorie devono essere valutate una alla volta condividendo esempi concreti quando necessario.



Attenzione: 2 è una buona valutazione! Può essere utilizzato come valore predefinito da cui definire lo scostamento. È possibile trovare accordo comune su una valutazione, procedere per maggioranza qualora sia difficile trovare accordo all'interno del gruppo oppure esprimere ciascuno una valutazione e poi collocarsi sulla media delle valutazioni espresse da ciascun membro del gruppo.

È importante che la valutazione SOTG non sia espressa per rappresaglia o per puro pregiudizio (ad es. reputazione, dicerie o precedenti incontri con la squadra avversaria), la valutazione dovrebbe essere basata esclusivamente su fatti osservati durante il match con la squadra avversaria.

È importante inserire un commento nella Spirit Scorecard per tutte le valutazioni che si attestano su 0 o 4. Lo spazio dedicato ai commenti è utile anche per aggiungere aspetti importanti e che si vuole siano trasmessi all'organizzazione nonché alla squadra avversaria tramite la pubblicazione dei risultati SOTG. Questo spazio può essere usato anche per nominare qualsiasi singolo atleta che abbia eccezionalmente incarnato i valori SOTG durante la partita.

Tutti i punteggi saranno pubblicati e ci saranno medaglie spirito per la migliore squadra e il riconoscimento di tutti gli atleti eccellenti nel SOTG.

Art.10.3.1 - Campionati Italiani Individuali

Ogni card alla fine del round nominerà, tenendo conto delle tre categorie (*Regolamento, conoscenza ed utilizzo, Fairplay e Comunicazione e Comportamenti*), per votazione il miglior atleta del gruppo di gioco, comunicandolo al TD alla consegna delle scorecard.

In caso di parità tra 2 atleti, entrambi riceveranno la nomination.

A fine evento avverrà il conteggio delle nomination, l'atleta con il numero più alto di nomination vincerà il premio SOTG. In caso di parità, verranno assegnati tanti premi SOTG quanti i vincitori con il maggior numero di nomination.

Art. 11 - Partecipazione a eventi internazionali

Possono partecipare gli atleti come descritto al Art.4.1 di questo regolamento.

Vincere un titolo Nazionale (es. Campione Italiano) NON fornisce il diritto ad assegnazione automatica di uno spot nelle Rappresentative Nazionali.

Art. 11.1 - Campionati internazionali a Squadre

La selezione della squadra per i campionati internazionali a Squadre (es. WTDGC) sarà effettuata con la seguente modalità:

Con opportune e anticipate comunicazioni saranno comunicate le informazioni dell'evento per cui sono aperti posti nella Nazionale.

Sarà aperto un processo di candidatura, e i candidati saranno valutati secondo i seguenti criteri:

- Devono aver partecipato ad almeno 3 eventi ufficiali PDGA del circuito Nazionale nei 12 mesi precedenti all'atto di iscrizione.
- Il rating PDGA
- La decisione della Commissione di Specialità Flying Disc e del PDGA Country Coordinator per l'Italia



Art. 11.2 - Campionati Individuali

La selezione della squadra per i campionati internazionali individuali (es. EDGC) sarà effettuata con la seguente modalità:

Con opportune e anticipate comunicazioni saranno comunicate le informazioni dell'evento per cui sono aperti posti nella Nazionale.

Sarà aperto un processo di candidatura, e i candidati saranno valutati secondo i seguenti criteri:

- Devono aver partecipato ad almeno 3 eventi ufficiali PDGA del circuito Nazionale nei 12 mesi precedenti all'atto di iscrizione.
- I PDGA points accumulati nei migliori 3 risultati del national tour (eventi PDGA Sanctioned giocati sul territorio nazionale).
- Il rating PDGA
- La decisione della Commissione di Specialità Flying Disc e del PDGA Country Coordinator per l'Italia

Art.12 - Sanzioni

Eventuali violazioni al presente Regolamento saranno sanzionate dalla Commissione Disciplinare di Specialità in base al Regolamento Disciplinare di Specialità (in revisione) e inviata alla Commissione di Giustizia Federale FIGeST secondo il Regolamento Giustizia FIGeST disponibile sul sito FIGeST al seguente link:

https://figest.it/wp-content/uploads/2017/06/Reg.-Giust.-FIGeST_MP-24.3.2015_ULTIMO.pdf